

# Aメソッド

## ノーマル機(Aタイプ)ジャグラーを 期待値で勝つ理論

確率論を用いた科学的手法による独自の  
ノーマル機(Aタイプ)ジャグラーの期待値勝利理論

Copyright 2017 <https://pachislot.win/>

Aメソッド代表: 高橋京右

Ver 3.0

# 目次

## 1 はじめに

- 1-1 今スロットが危ない
- 1-2 求められる理論
- 1-3 難しい設定狙い
- 1-4 Aタイプを武器に！
- 1-5 本書の使い方

## 2 基礎知識

- 2-1 Aメソッドとは？
- 2-2 確率の収束
- 2-3 ハマリ
- 2-4 ボーダー理論
- 2-5 1時間に分回せる回転数
- 2-6 貯玉しよう

## 3 補足知識

- 3-1 完全確率は正規分布
- 3-2 現実は有限。二項分布。
- 3-3 ベイズ推定
- 3-4 プロスペクト理論
- 3-5 ジャグラー、フラグは独立している
- 3-6 3000回転でREGだけが6の数値。他は6未満の台の設定は？
- 3-7 損切りも大事
- 3-8 大変だが、より上手に立ちまわるためには、ホールの差枚数データを日々蓄積してみるのもあり

## 4 Aメソッド

4-1 ぶどう

4-2 REG

4-3 BIG

4-4 合算

4-5 ホールには何台に1台設定6がある？

4-5-1 設定の入れ方を見極めて打つと？

4-6 設定6の可能性

4-7 では、見るべき数値は！？

## 5 ジャグラー期待値

5-1 ジャグラーに期待値!?

5-2 ジャグラーEX,APEXの確率と期待値

5-3 マイジャグラーの確率と期待値

5-4 ジャグラーガールズの確率と期待値

5-5 ゴーゴージャグラーの確率と期待値

5-6 Happyジャグラーの確率と期待値

5-7 みんなのジャグラーの確率と期待値

5-8 ファンキージャグラーの確率と期待値

5-9 パルサーSPの確率と期待値

5-10 ジャグラーEX,APEX、マイジャグラー期待値

5-11 ジャグラーガールズ、ゴージャグラー期待値

5-12 Happyジャグラー、みんなのジャグラー期待値

5-13 ファンキージャグラー、パルサーSP期待値

5-14 期待値とAメソッド

## 6 実践導入編

- 6-1 Aメソッド、実践導入！
- 6-2 まずはマイホールを探す
- 6-3 店の設定状況を初期確率に設定
- 6-4 機種毎のAタイプ設定6の確率を基に、それを上回る数値を出している機種を探す
- 6-5 REGとブドウ確率に注目する
- 6-6 期待値があるか判断する
- 6-7 念の為、候補を2,3台探してメモしておく
- 6-8 ホールに行き寄り道せずにこれを打つ！
- 6-9 できるだけ上手にやめる
- 6-10 収支を付ける

## 7 Aメソッドその2：一撃離脱戦法「リスクを避け、期待値を狙う打ち方」\* Ver2.5で追加

- 7-1 はじめに
- 7-2 当たりを3千円で狙う
- 7-3 ハマリ狙いと、ハマリ抜け狙い
- 7-4-1 リスクを避ける。損きり
- 7-4-2 Aタイプでも完全ハイエナに切り替える
- 7-5 大量獲得は心配しなくても100Gちょい回すだけで勝手に訪れる
- 7-6 「まだBIGが続くかも…？」と思ってずるずる回さないことも肝心です。
- 7-7 実践で使うには？
- 7-8 Aメソッドその2：一撃離脱戦法まとめ

## **8 Aメソッドその3SuperREG理論 \* Ver3.0で追加**

**8-1 はじめに**

**8-2 BIGは死んでいるけど、REGだけずば抜けている台の期待値は？**

**8-3 Aメソッドその3 : SuperREG理論の誕生**

**8-4 Aメソッドその2 : 一撃離脱戦法との融合**

**8-5 絵で見る実例。SuperREG理論**

**8-6 マイジャグラーに6確！！？**

**8-7 1000回転から設定を見分けられる！**

**8-8 SuperREG期待値**

**8-9-1～9 全ジャグラーのSuperREG表**

## **9 最後に**

**9-1 Aメソッドでの勝ち方のまとめ**

**9-2 相手は神のみぞ知る確率**

**9-3 参考文献**

# Aメソッドの簡単な使い方

この度はAメソッドをご覧頂きありがとうございます。

著者としては「是非全部お読みください！」と、

言いたい所ですがAメソッドはとてもボリュームがあります。

100ページはあります。

ですので、一番大事なところだけかいつまんで、見たくなったら他の章も見る、という使い方がオススメです。

第4章から読んでいただき、第6章を眺めていただければ、

Aメソッドの一番大事な所はご覧になったということになります。

これからAメソッドをご覧いただく方にオススメです。

また、全てのデータをご覧になりたい方は有料版にてご覧いただけます。

なお、有料版のAメソッドが気になる、という方は

[Aメソッドのページ](#)

こちらへどうぞ。

それでは、Aタイプを期待値で勝つ世界へお進みください。

# 1 はじめに

何故今Aタイプを狙うのか？

# 1-1 今スロットが危ない

今までのスロットでは、Aタイプをコツコツ回すよりも、ドカンとAT、ARTタイプを狙う、というのがスロッターに好まれていたと思います。

しかし、最近になってジャグラー等の「**Aタイプスロットの設定狙い**」が注目を浴びるようになってきました。

――何故でしょうか？

理由は複数あると思います。

いわゆる、5.9号機と呼ばれている新基準機が出てくる中で、もうARTタイプのスロットにもAタイプのスロットにも、それほど出玉の差がなくなりつつあるから、というのが一つの理由でしょう。

また、「ハイエナ」と呼ばれる天井を狙う立ち回り方法で稼いできたスロッターも、競争が多くなったり、

「そもそも最近の機種は天井狙い自体が困難になってきている」  
ことによってどうしても設定狙いにシフトせざるを得ない状況になっています。

そして極めつけは2017年には5.9号機に完全移行ということです。

5.9号機には、天井機能の廃止、または弱化が行政より指導されています。

ゆくゆくは天井機能の完全廃止に向かっていくことも予想されます。

天井がないARTを打つなら、同じく天井がないAタイプを打つ方が精神的に楽、なのは想像が付きま

これらの様々な理由で、相対的にAタイプの設定狙いの価値が上がっていつているというのが現状です。

パチスロ業界全体の流れで、Aタイプスロットを打つ事が注目されているのです。



# 1-2 求められる理論

著者自身、Aタイプの設定を見極めようと、色々な文献を読み漁り、それから得た知識をホールで何度も試し、手探りで  
**「なんとか科学的な手法で勝つことにつながらないか？」**  
と試行錯誤を2年間まるまる繰り返してきました。

そしてようやく辿り着けた理論です。  
これがスロットを始めた**2年前、自分の前に置いてあったらどれだけ希望の灯になっただろうか、**と思っています。

が、残念ながら世の中には、  
Aタイプの設定を科学的に探して、使えるようになる知識なんか出回っていません。

世界的な投資、為替や、株、トランプの各種ゲーム、そういったものには、  
数学的天才や秀才達の理論が既にあちこちに存在していて、利用されています。

しかし、日本独自のギャンブルであるパチンコ・スロットにはそういったものがないのです。

そこで経験や、勘、ある程度の事実に基づいて、みなさんが思う良い設定の台を探すわけです。  
ジャグラーの現在REGがとても良い台に座ってたまに狙いが当たって成功したり、  
**「鳴かず飛ばず(下手したらマイナス)になって「なんで？」と首をかしげる」**  
そんなスロッターがほとんどでしょう。

それはそうです。  
**決まった法則に従って勝負をし続けられない限り、運に左右されてしまう可能性が高くなるからです。**

だから著者は「決まった法則」を追い求め続けました。

このメソッドはおそらく完璧ではないでしょう。

ただし、**思い込みや経験則、勘、オカルトからの影響は極力排除した、科学的な、数学的なメソッドを目指して自分でコツコツと知識を積立て、構築して、実践し、修正を繰り返してきたメソッド**です。

実際に遭遇した様々な状況を、確率や目に見える数字に変換し、そこから自分の行動を決定する、そういった真面目な正攻法です。

残念ながら、Aメソッドには

波を読んだつもりになって、ココを狙え！とか、

角台や角2、人が見やすい台に設定を入れやすい、からそこを狙え！

といったような再現性の低い攻略法**ではありません**。

それでうまく行った時もあるのですが、毎回同じことができるとはとても思えませんし、基準もアヤフヤですね。

ですので、Aメソッドは特に機種を限定するものではありません。

同じ考え方でほぼ全てのAタイプスロットの設定見極めに対応できます。

もちろん同じ考えで理論上ではARTにももちろん対応できるのですが、

ARTは、大当たり確率にあまり大差をつけずに、子役やチャンスゾーン等の外からデータとしては見えにくい色々な要素で設定差をつけている場合が多いです。

そのため、機種ごとに設定差を見るポイントを変えていかなければいけないので、今回は取り上げないことにしています。

本書で取り上げる機種の例では一番ホールでメジャーなジャグラーEX、APEXを紹介していますが、私個人は色々なAタイプをまんべんなく打つタイプです。

機を見てHANABIやサンダーV、ニューパルサーなどの機種についても解説していければ、そう考えています。

また、ジャグラーにも様々な機種が存在しますから、それらも個別に紹介できればな、と考えています。

# 1-3 難しい設定狙い

求められる、「理論的なAタイプの設定狙い」。

さも簡単に「設定狙い」と言いましたが、しかしこれは本当に難しいことです！

「設定狙いの難しさ」はAタイプだけではなく、ARTタイプを全て含めた全スロットに言えます。

設定狙いの目安に使うであろう、1/300～1/400程の大当たりは、  
たった1000回転や3000回転で確率通りに現れることはまれです。  
分母の10倍程度の試行数では、確率はぶれにぶれてしまいます。

また、3000回転も回せばなんとなく設定は見てくる場合もあるのかもしれませんが、  
もうその時点で今日の勝負はついてしまいます。

高設定なら「ラッキー！閉店までぶん回すぞ！」となりますが、

低設定なら「今日はもうそろそろ帰ろう・・・」なんてことに。

設定狙いの難しさは「6確定！」表示のある台以外では、本当に難しいことです。

そしてさらにホールという胴元が存在しています。

胴元の気分次第で、その日高設定0！なんていうことも現実的にはありえるのです。

どう立ち回っても、底なし沼のように沈んでいってしまうような回収日にも立ち向かわなければいけません。

また、適当に立ち回ってもなんとなく勝ててしまうような放出日もあります。

そのチャンスを最大限活かすように、利益を最大限獲得できるようになっておく必要があります。

**最終的な目標は「パチスロで勝つ！」ということにトコトンこだわっている、  
それもAメソッドの大きな点です。**

# 1-4 Aタイプを武器に！

繰り返しのなってしまうのですが、ARTタイプの設定だけではなく、Aタイプの設定も同じくとても見極めにくいのは、皆さん痛いほどご存知でしょう。

また、得られる果実(出玉)もなんとなくARTよりも低いように感じてしまい、避ける人もいるのかもしれません。

ただし、Aタイプはどの店にも置いてあり、かつ平日でもいつでもある程度の回転数が見込めます。

また、まれに高設定でも軽くハマって捨てられたりすることもあるので、拾えることが多いです。

夕方からなら、お年寄りが昼間だけ打って帰る、というパターンもあったりします。

**このように、普段触りやすいのは間違いでAタイプの台であるため、Aタイプスロット機種を自分のものにできることはとても大きな武器になります。**

あなたもAメソッドを読み、理解し、使いこなせるようになれば、ホールにあるわかりにくいAタイプのスロットを武器にすることができるのです！

# 1-5 本書の使い方

- まずは基礎知識まで読み進めてください。
  - 補足知識はもう少しAメソッドが何をしているのか知りたい方向けです。  
あまり興味のない方は、流し読みしてください。
- また、所々で登場するグラフは、打っているスロットの確率を頭の中でイメージするためのものです。
- 一番重要なのは期待値表です。  
その期待値表をどのように実践で使用して、立ち回りをしていくか、を実践編で学んでいただきます。

このような流れで本書を利用してください。  
また、期待値表は細かい数字までは不必要ですが、期待値がある状態を頭で覚えるか、利用したい部分のスクリーンショットを取るなどしていつでも見られるようにしておけばより良いでしょう。

それでは引き続きご覧ください。

## 2 基礎知識

Aメソッドを理解するために

# 2-1 Aメソッドとは？

まず最初にメソッドの核となる要素をご紹介します。  
それは3つ。

**ぶどう、REG、期待値**です！

「うわ～なにそれ普通。自分もREGや合算なんかは見ているし、  
なんなら打ちながらぶどうも数えているわ」  
と思ったそのアナタ！

ではある台が、  
仮に3000回転でREGが設定6、ぶどうは設定3の数値だったとしましょう。

「その台が設定6である可能性は何%？」

この質問には答えられるでしょうか？

「時々そのまま設定6の挙動になってくれるけれど、大体4台に1台で、25%くらいかなあ？  
あと店の設定の入れ方にもよるよね。今日は多分設定ある日ばいから50%くらいありそう！」

というのが普通の答えだと思います。アヤフヤですね…

それにホールに行って、設定もよくわからないままなんとなく良さそうな台を打って、  
打ちながらも、見渡せる範囲や、積んである出玉、時々足を運んで一通りホールをウロウロして全部  
の台をチェックしたとしても、それは本当に設定がある日と言い切れますか？

仮に設定がある日だったとして、ではホールには何台に1台高設定が存在するか知っていますか？

そして、自分の台や、REG先行台、箱を積んであって景気の良さそうな台、それらが設定6である可能性は何%でしょうか？

これをきちんとした数字として答えを出す為の計算には、  
**数学の確率論での、正規分布や二項分布という確率分布から、それらを積分し確率密度関数を求め、ベータ分布を用いて計算を簡略化出来る所はし、**  
そしてそこからホールの要素を加味してのベイズ推定などが必要になってきます。

**「は？何言ってるの？意味不明すぎる！ホールで計算式解けっていうのか！」**

みなさんそうおっしゃると思います。  
でも心配しないでください。

**先に色んなパターンを計算して、その中から使える要素だけ抜き出し、すぐに実践で使えるような武器にしておけばいいのです。**

それらを真面目にコツコツ計算して、その結果でその先の立ち回りを考える、  
**「理論的なAタイプの設定狙い」**  
それが今ご覧になっているAメソッドなのです！

これからしばらく、Aメソッドを理解するために必要な基礎的な知識をご紹介します。  
完全には理解しなくてもかまいません、なんとなくでいいのです。

全く説明を入れずに結果だけ書くことももちろん出来るのですが、中身がどういったものであるか知っていないと、Aメソッドに不信感を持ってしまい使わなくなる恐れや、中途半端に使ってしまい失敗する、などの恐れがあります。  
そのため使われている要素を一つずつ解説していこうと考えています。



## 2-2 確率の収束

**「確率分母の100倍の試行回数をこなせば、95%の確率で誤差±20%以内の確率になる」**  
これを確率収束の法則と呼びます。

- ・ 確率分母の100倍の試行回数をこなせば、95%の確率で誤差±20%以内の確率になる
- ・ 確率分母の400倍の試行回数をこなせば、95%の確率で誤差±10%以内の確率になる

とされています。

つまりどのくらいの回数を行えばいいのかと言いますと、確率が1/100の場合は、

- ・ 1万回行えば、1/80～1/120の誤差
- ・ 4万回行えば、1/90～1/110の誤差

になると言うことになります。

ぶどうに直してみると、  
1/6.18を  
618回行えば1/4.9～7.4の間に、  
2472回行えば1/5.6～6.8の間  
に収まるということですね。



ぶどう確率を見る時は2500回転ほどから確認するほうが信頼度が高い、  
ということがわかります。

確率の収束については素晴らしい記事を書いているブログをみつけたので、  
ここからはそのブログから要点を引用する形で説明していきます。

詳細を知りたい方はよければ見てみて下さい。

- ・ 【運ゲーとは何か？】 確率は収束するが運は収束しない【前編：なぜ確率は収束するか】 (C)アタリマエ！

<http://atarimae.biz/archives/1437>

## 2-2-1 確率が収束する速度は意外と遅い

注意してください。

確率が収束する理由は「確率が理論値に引き寄せられるから」ではなく、  
「**偏った事象はそう何度も起きないので、試行回数を増やせば全体的に偏りが減るから**」が正しいという事です。

ただ、ここで注意しておきたいのが「収束する」という言葉です。

「収束する」とは、数学の言葉で「ある値に限りなく近づいていく」という意味。

「ある値に近づいていく」に過ぎず、「ある値になる」わけではないんです。

そのため、実生活で「収束する」を利用する場合には

「**実際どのくらいの速度で近づいていくのか**」が非常に重要な要素となってきます。

では、「確率が収束する」速度は実際どのくらいなのか。

試行回数を4倍にして初めて「ブレの大きさ」が大体0.5倍＝半分になる

**つまり、実生活において確率は「すぐに十分な収束をしてくれる訳ではない」のです。**

実際に、ある運ゲーにおいて

「実力的には勝率55%をとれるけど下位10%に相当する運の悪い人」  
の勝率をみていくと、以下のようになります。

試行回数を4倍にすると「実力とのブレ」が0.5倍(7%→3.5%)、  
50倍にすると「実力とのブレ」が約1/7倍(7%→0.92%)になっているのが分かりますね。

**つまり、実生活において確率は「すぐに十分な収束をしてくれる訳ではない」のです。**

| 試行回数  | 実際の勝率<br>(運は下位10%) | 実力とのブレ<br>(誤差) | 真の勝率<br>(実力) |
|-------|--------------------|----------------|--------------|
| 100回  | 48%                | 7%             | 55%          |
| 400回  | 51.5%              | 3.5%           | 55%          |
| 5000回 | 54.08%             | 0.92%          | 55%          |

## 2-2-2 運は発散する

ここで運ゲーの勝率を勝利数に変換すると、また違った見え方をするようになります。

確率で見た時は収束していった「実力とのブレ」が、こちらでは「試行回数が多くなるにつれて7→14→46と増えている」のが分かるでしょうか。

**試行回数を4倍にした時に「ブレの大きさ」が大体2倍になっているのです。**

これは、**「試行回数を増やしていけば確かに確率は収束するけれども、運が人生に与える影響量はむしろ発散する = 増加していく傾向が出る」**という事を意味しています。

運ゲーなどにおいて「試行回数を増やせば収束する」という人の中には、「良い事があれば、その後同じだけ悪い事もある = 運が収束する」ことを信じている人も少なくありません。

しかし実際には、確率が収束しているだけで運はむしろ発散しています。「どんな人でも運の良い事あれば悪い事もある」という意味では平等ですが、長期的に見ても「運の良い事がある回数」という意味では平等ではないんです。

運がないことを嘆くよりも、たった1度の幸運を確実にものにできるよう努力を心がけていきたいですね。

| 試行回数  | 実際の勝利数<br>(運は下位10%) | 実力とのブレ<br>(誤差) | 真の勝利数<br>(実力) |
|-------|---------------------|----------------|---------------|
| 100回  | 48勝                 | 7勝             | 55勝           |
| 400回  | 206勝                | 14勝            | 220勝          |
| 5000回 | 2704勝               | 46勝            | 2750勝         |

## 2-2-3 スロットでの確率の収束と、運の発散。

ここまでの話をスロットに当てはめてみます。

確率は収束します。しかしすぐには収束しません。

これは「**REG、ぶどうが設定6でもBIGが死んでいる台、いつまでたっても爆発してくれない。**」

これに該当すると思います。

実際ジャグラーのシミュレーションを行ってみても、設定6でずっと差枚がマイナスの台は7000回転を超えてからようやく出てくれるようになったりすることを確認しています。

そこまで歯を食いしばってぶん回せばいい、その通りなんです、時間が有限なため、間に合わないことなんかも当然発生します。

収束を信じてぶん回す、これはボーダー理論そのままなんです、もう少しなんとかならないでしょうか。

ここで運は分散する、ということを思い出して下さい。

ツイていない台は、ぶん回せばツキを取り戻してくれるのか？

と言えば**恐ろしいことにさらにツキが悪くなってしまふんですね。**

ということは。

5000回転で

1. BB:10、RB:40(BB:1/500、RB:1/125、合算:1/100)

2. BB:25、RB:25(BB:1/200、RB:1/200、合算:1/100)

この2台があった場合、どちらを打つべきなのでしょう？

ブドウ確率は見えていませんが、どちらも高設定を示唆していますね。

確率は収束するのでどちらも同じ設定なら同じ、なのでは？

しかしここで打つべきは2の台です。

理由はおわかりでしょうが、1はBBのツキが悪いからです。

今後ツキが分散し、10万回も回すとその差は更に拡大するでしょう。

ましてや個人が1日に打てる数千回ならその差を埋めることなんかできません。

**これはあくまでも高設定が前提です。**

**だからといって低設定のツキあり台を打つことは本末転倒ですよ。**

## 2-3 ハマリ

ご存じの方も多いと思いますが、パチンコ・パチスロではどれくらいの割合でハマる、と思いますか？

ここでいうハマりとは、

**「1/300なら分母の300回転までに大当たりするかしないか」**  
を言います。

答えは計算するとわかります。計算方法は省いて結果だけを言います。

「約65%でハマらずに大当たりし、35%の大当たりはハマる」

これは分かりやすく言い換えると

「大当たりの2/3はハマらない。1/3はハマる」

と言って良いでしょう。

分母は1/10でも1/1000でもハマる割合は変わりません。

また、2倍ハマり、3倍ハマり・・・になる割合についても計算できます。

■ 全大当たりのうち、確率分母分ハマる確率

確率1倍ハマり…約33%→1/3

確率2倍ハマり…約15%→1/7

確率3倍ハマり…約5%→1/20

確率4倍ハマり…約1.5%→1/66

確率5倍ハマり以上…約1%→1/100

パチンコは通常時の大当たりが1種類しかないので、ハマリが見たまんまで把握しやすいのですが、  
スロットには複数の大当たりが存在していて、実際はハマっているのに、ハマっていないような感覚になったりと、  
気をつけていないとハマリを認識しにくい状態になってしまいます。

例えばジャグラーEX設定6のBIGは1/268.6ですが、

全BIGのうち7回に1回は、2倍ハマリの517回転ハマります。  
全BIGのうち20回に1回は、3倍ハマリの805回転ハマります。  
全BIGのうち66回に1回は、4倍ハマリの1073回転ハマります。  
100回に1回は、5倍ハマリの1343回転以上ハマります。

よく、REGが5,6回も続いていて、BIGが全然こずに出玉が飲まれていく現象にあったりしますが、  
これはREGは大きくハマることなくあたっているけれど、BIGはハマっている、といった時に起こる現象ですね。

ただし、上の例は全BIG合算の数字です。  
恐ろしいことに、ジャグラーのフラグはBIG単独、チェリーREGなど4種類存在します。

例えば800回ハマってチェリーBIGを引いたとします。

**ここではまだ単独BIGはハマっている最中です。**

次に約1/900のチェリーBIGを900回転以内に引けるか、  
単独BIGを早めに引けるか、どちらかできないとまた深いハマりに連れて行かれてしまいます。

単独BIGの1/381でもハマる回転数を考えてみましょう。  
全単独BIGのうち、7回に1回は、2倍ハマりの762回転ハマります。  
全単独BIGのうち、20回に1回は、3倍ハマりの1143回転ハマります。  
全単独BIGのうち、66回に1回は、4倍ハマりの1524回転ハマります。  
100回に1回は、5倍ハマりの1905回転以上ハマります。

先程の例の続きで考えてみましょう。

800回転BIGがハマって、（その間にREGは3回来ました）ようやくチェリーBIGが引けました。

ただし、単独BIGはまだハマっています。

連チャンしろ、と0回転から打ち続けるも、今度はREGが当たることもなくなり、343回転でようやく単独BIGを引けました。

気分的には2連続ハマりです。

そしてついに100回転で単独BIGが引けました。おめでとう、耐えてやっと連チャンです。  
しかしこれ、上げている事例が設定6のものなので、それよりも低設定を打った場合、もっと深くハマることもあります。恐ろしいですね・・・

こういったことはしょっちゅう経験されているかと思いますが、  
何が起きているかわからずに打ち続けるよりも、状況を把握しながら打ち続けるほうが精神的には良いかなと思い、例を交えてご紹介しました。



## 2-3 連チャン

ハマりと同じく、連チャンする確率も計算できます。

ここでいう連チャンとは、

「1/300なら分母の300回転までに大当たりするかしないか」  
を言います。

65%でハマらずに大当たりする、ので

ハマった後の大当たりを1連チャンとすると、次にハマらずに当たる確率は、

2連チャン…65%

3連チャン…44%

4連チャン…30%

5連チャン…20%

6連チャン…13%

となります。

しかし複雑なのが、BIGにはチェリーBIGも別に存在しています。

例えば、500回転で単独BIG、その後50回転でチェリーBIGを引いたとしましょう。チェリーBIGは2000回転ぶりです。どちらもハマりぬけとなります。

この次に期待できるBIGは、ジャグラーEXの場合、

単独BIG1/381と、チェリーBIG1/910.2両方(合わせて1/268.6)が、  
ハマらずに出現する確率が65%です。

次は100回転で単独BIG、

その次は150回転でチェリーBIGを引き見事3連チャンしました。

続いて30回転で単独BIG

80回転で単独BIG

止めは50回転でのチェリーBIGのBIG6連チャンで

一気に出玉を増やすことができました。ウハウハですね！



先程の例で、何が言いたいかわかるでしょうか？

BIGという大当たりに設定されているクジが2種類混ざっているので、  
打つ方からすれば同じBIGにしかみえませんが、  
実際のクジは2種類入っているんです。  
ですので、この大当たりはBIG6連チャンという  
よりは、  
**単独BIG3連チャン+チェリーBIG3連チャンの  
現象**なんですね。

確率としては $44\%^2=20\%$ となります。

単独BIG6連チャン(16%)よりは起こりやすい現象なんですね。  
時々設定関係なく、6連チャン！なんて現象を見かけることがありますが、  
起こっていることはこういうことなんですね。  
これを意識しながら打てば、良いやめ時を見極めやすくなりますし、  
自分に起きていることが把握できます。

| ゲーム | 連続      | 獲得      |
|-----|---------|---------|
| 55回 | BB 45回  | 26枚     |
| 54回 | BB 218回 | 2連 312枚 |
| 53回 | BB 23回  | 2連 312枚 |
| 52回 | BB 214回 | 2連 312枚 |
| 51回 | BB 10回  | 2連 312枚 |
| 50回 | BB 170回 | 312枚    |
| 49回 | BB 140回 | 312枚    |
| 48回 | BB 125回 | 312枚    |

本日

連続内訳

BB 2

RB 0

総獲得数

292枚

## 2-4 ボーダー理論

ボーダー理論というパチンコからある理論があります。

簡単に説明すると、

「勝てる機械割になっている台を打ち続ければ、確率の収束によって、長期的には勝てる可能性が高くなる。」

という理論です。

具体的には、

「大当たり確率などから計算した1000円あたりで何回転すれば機械割100%になるか、からそれよりも多く回る台を打つ」

ように使われています。パチプロと呼ばれている人は、これを日々実践している人です。

パチンコでは1000円あたりの回転数が機械割に該当していますが、スロットでは設定によって機械割が決まりますよね。

ですので、全く同じ方法でパチンコ・スロットに使うことのできる理論です。

確率の偏りは我慢し、先に紹介した正規分布を目指して良い条件の台を打ち続ける、そんな方法論です。

Aメソッドではこのボーダー理論を用いて高設定台（高機械割）を打ち続けることが理想であり目標です。

ボーダー理論のビジュアル化

詳しく解説してあるサイトがありますので、興味がある方はどうぞ。

[ボーダー理論のビジュアル化 動画説明](#)

[ボーダー理論のビジュアル化](#)

## 2-5 1時間にぶん回せる回転数

$60\text{分} \times 60\text{秒} / 4.4\text{秒} = 818$  最大 $\div 800$ 回転

現在のスロットでは1回転あたりの待ち時間(4.4秒)が決められているため、1時間にどれだけ頑張っても800回転ほどこしか回せません。

朝一から閉店までぶん回しても9000～10000回転が上限になります。

「閉店まで残り30分で大当たり3連が終わった」

残り30分では400回転しか回せません。

それで次にハマる可能性が高いBIGが当たるまで打ち続ける、くらいならキッパリやめるなどの立ち回りに活かせるでしょう。

閉店が迫っている時にこれを思い出して、ハマる予感がしたら潔くやめる、ということも大事なのかもしれませんね。

## 2-6 貯玉しよう

あなたの通っているホールが等価交換でないならば、貯玉はしたほうが良いです。  
等価交換ではない場合、換金するときに換金手数料を取られます。

1枚20円で借りたものが、換金するときに1枚20円未満になります。  
次の日に行った時も1枚20円で借りたものが、換金するときに1枚20円未満になります。  
また次の日も1枚20円で借りたものが、換金するときに1枚20円未満になります。  
また・・・

といった具合に、パチンコ屋に行くたびに換金手数料を払うわけです。  
実にもったいない！  
その手数料を節約できるのが貯玉です。

そして、そもそも出玉というのは換金率の価値しかありません。  
つまり、出玉は1枚約15円(分かりやすい例として、です)の価値しかないわけです。

大当たりをするとコインが出てきます。  
何連チャンかすると箱にコインを積みます。  
そのコインは全て1枚約15円の価値しかありません。  
1枚20円ではないのです。  
20円で借りたのに・・・  
だからどうしたのかというと、貯玉というのはその1枚約15円の玉をそのまま貯めるわけですから、  
次回同じお店に来たときにその貯玉を使えば、1枚約15円の玉でスロットが打てます。

現金を使うと1枚20円するところを、貯玉を使えば1枚約15円で済むのです。

20円が15円と聞くとたいしたことないように思えますが、例えば現金で4万円負けた日があるとします。その日、現金ではなく貯玉を使っていたとすれば、負けは3万円で済んでいたということです。この1万円の差はかなり大きいです。

そしてさらに換金については、現金の場合1枚20円の玉を借りて、1枚約15円で換金されますが、貯玉の場合1枚約15円の玉を借りて、1枚約15円で換金するので、換金ギャップが生じません。

ある意味等価交換になります。  
ここまで読んでいただけると、貯玉のメリットがある程度理解できたと思います。

しかし、最終的には換金しなければならないために、どうしても換金手数料からは逃れることはできません。

また、人間とは現金なもので、手元に現金が30万円あってその中の5万円を突っ込むことへは物凄く痛みを感じるのですが、

貯玉カードに15000枚あって、その中の2500枚を突っ込む、という行為に関しては、あまり痛みを感じなくなってしまうです。

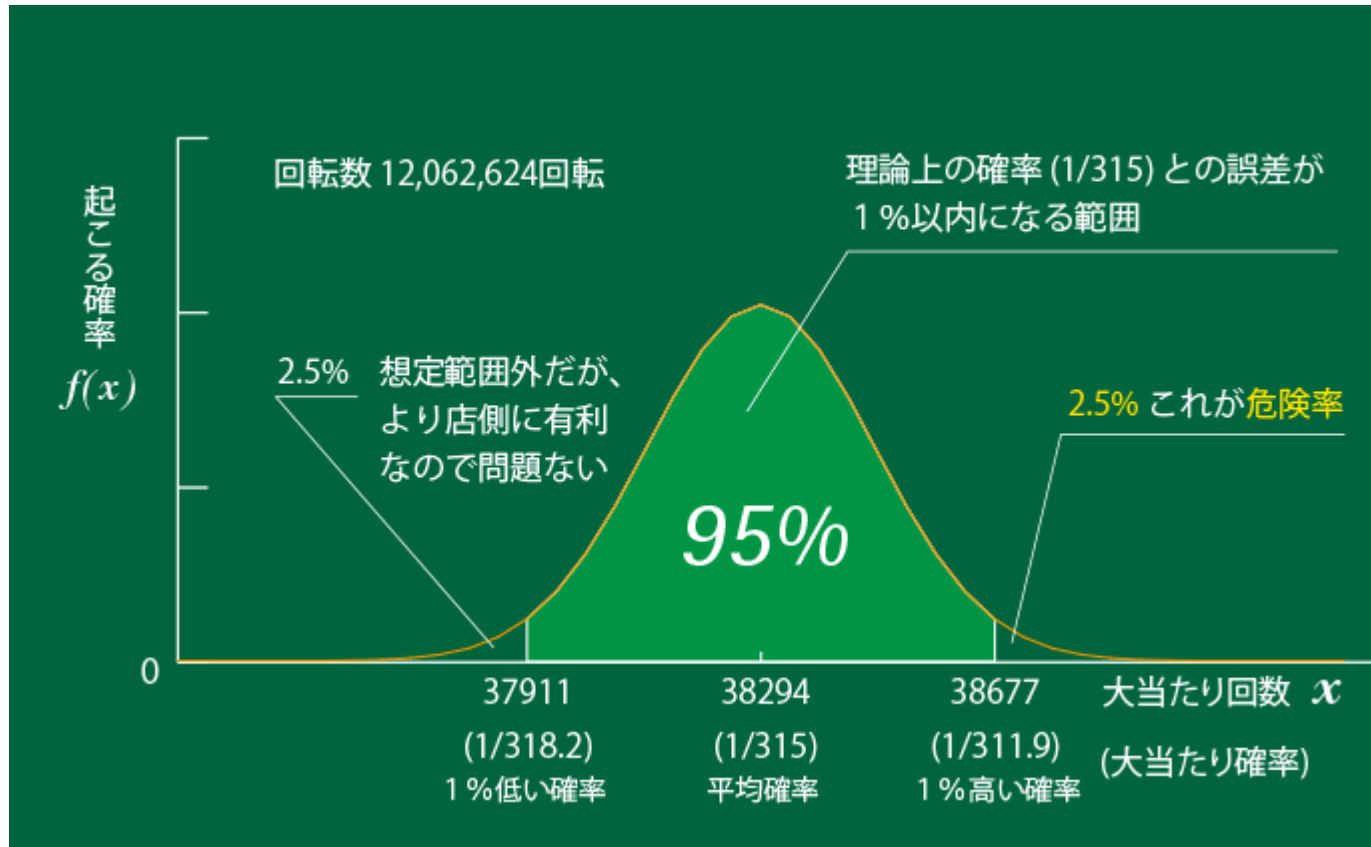
これが積み重なると、思っていた以上に無駄な投資をしてしまったり、になってしまう危険性もはらんでいます。

ですので、著者がおすすめするのは、あらかじめ、勝負用の貯玉を決めておいて、それ以上貯玉が増えた時に、勝負用だけのこしておいて換金する、  
これがもっとも賢いやり方だと思っています。

# 3 補足説明

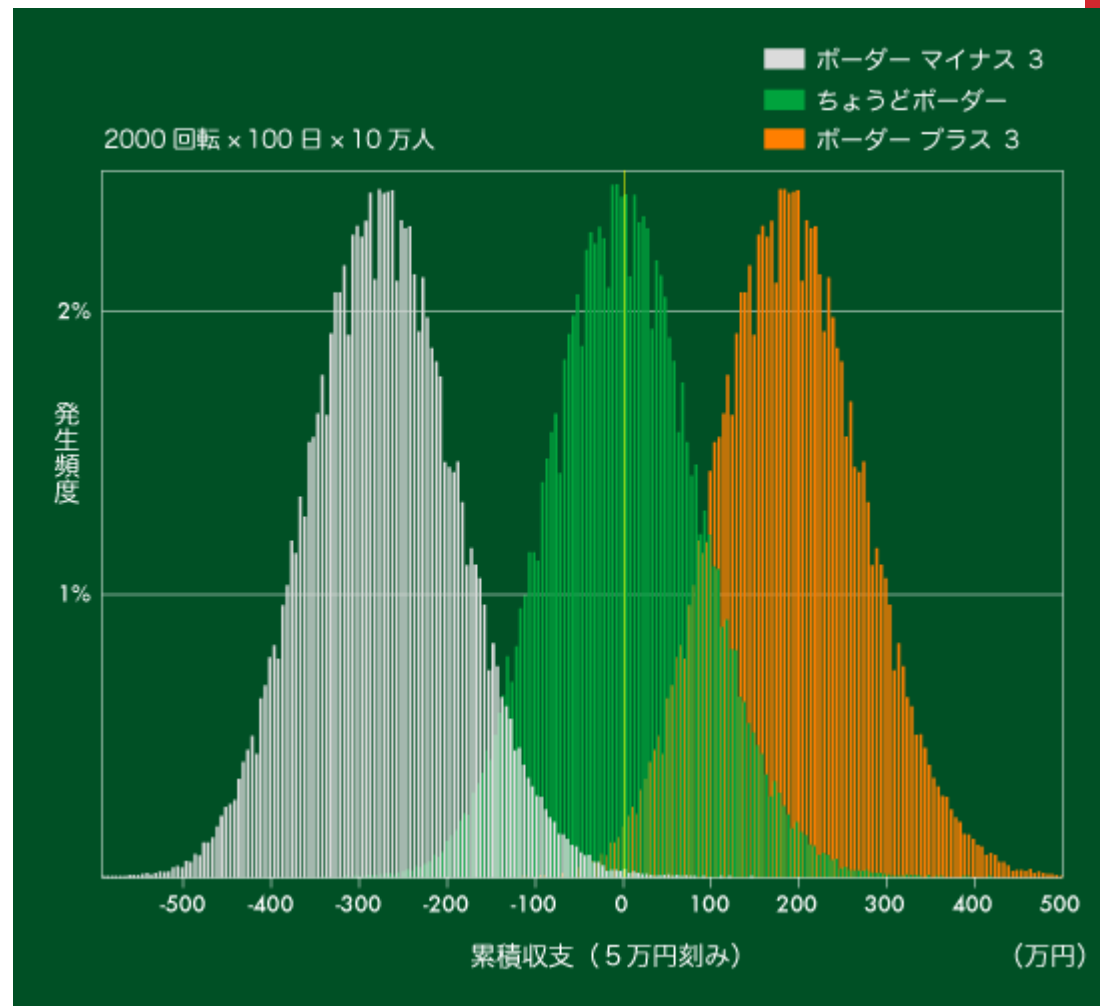
勝ちを積み上げるために

# 3-1 完全確率は正規分布



パチンコ・パチスロでは、「毎回同じ確率で抽選する」ということを完全確率と呼んでいます。では、気の遠くなるほど、無限に台を回し続けたとしましょう。そして大当たりしたスタート数をメモっていきます。その結果をまとめて記録し、現れるグラフとはどのようなものになるのでしょうか？結果はこのようなグラフになります。これは正規分布と呼ばれるグラフです。ご覧のようにほとんどの場合、確率通りに大当たりが来ることがわかります。ただし、危険率と呼ばれる可能性も2.5%あることは頭に入れておいてください。確率には絶対は無いです。

では設定1の1/400はどうなっているでしょうか？  
グラフを重ねて表示します。  
するとやはり一番多く当たる回転数は400回転である事がわかります。  
そして設定6の1/278より平均で大当たりする時もある事が見て取れます。  
しかし、さっきの6のグラフよりかは随分と平均の確率が1/278よりも上回る範囲が狭くなっていることもわかりますね。  
ここから言えることはこうなります。  
「設定1でも平均確率が1/278を上回ってしまう時もある。しかしそれが現れる可能性は高くない。」  
おまけですが設定3ではどうなるのでしょうか？  
先ほどと同じようにグラフを重ねて表示させてみます。  
すると設定1よりかは1/278を超える可能性が高くはなるものの、やはり設定6の50%とまでは行かない、ということが読み取れるかと思えます。  
→6の数値より良い台は、50%で6であること。一方でそれより下の設定の台が6より良い数値になる確率は(設定3なのにREGが設定6並み)





先ほどは良く設定判断されているREGの大当たりで比較してみました。  
さっきのグラフは重なりが多くなったり反対に少なくなったりもします。  
その差は何から来るのか？というのはご想像の通り、確率の差が大きい小さいか？です。  
1/100が大当たりする回数と1/1000が大当たりする回数、全然違うということは簡単に想像出来ますよね。  
この確率の差が大きい方から並べていったのが、Aメソッドで重視する要素の並び順という事になります。  
一番確率の差が大きいのがぶどうです。どの程度の差なのかを計算すると、  
1400回転の時点で、設定1～5のぶどうが設定6を上回ってしまう可能性は、%です。確率なので絶対ではありませんが、かなり信用が高い差だということがわかりますね。

## 3-2 現実には有限。二項分布。

しかし、私達の時間は有限です。

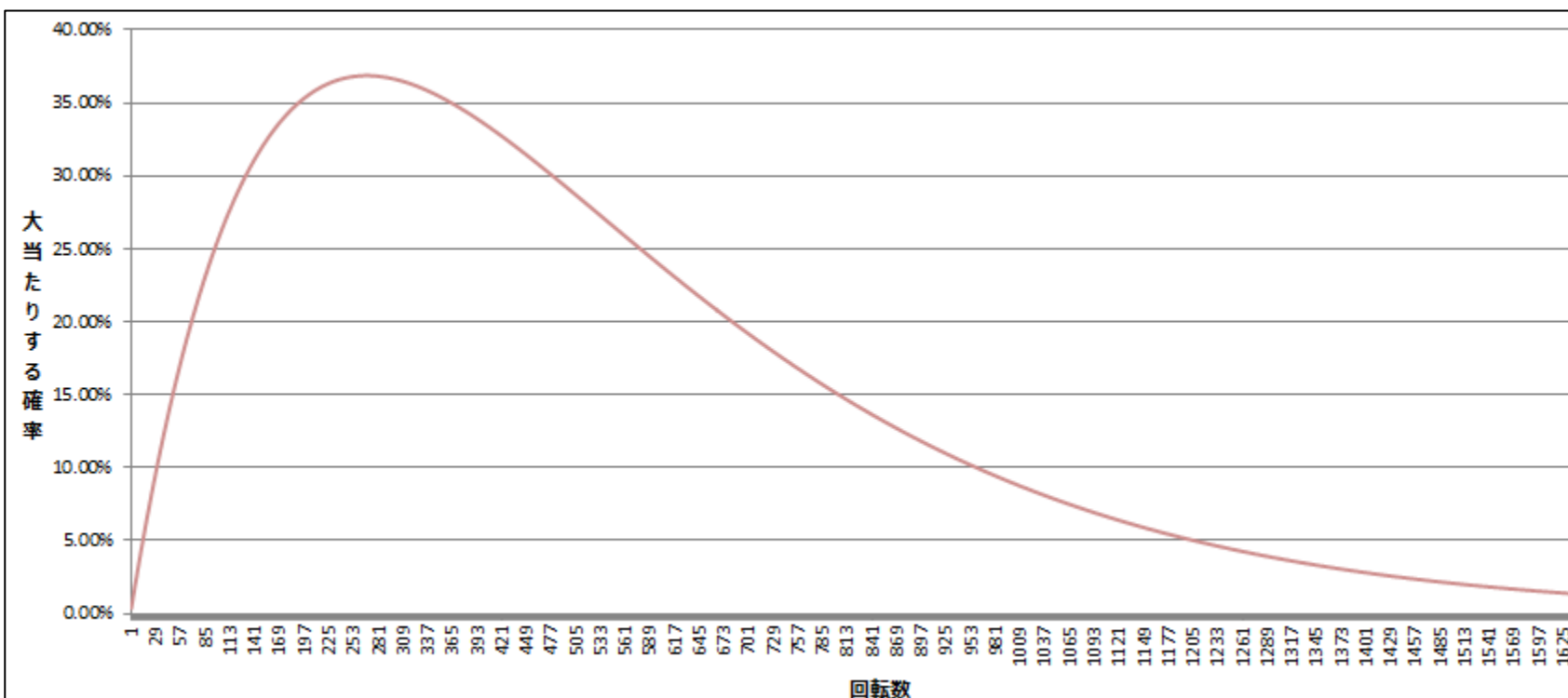
それにどれだけかじりついても1日に回せる回数は1万回転が上限です。

ですので、現実として現れるグラフは、

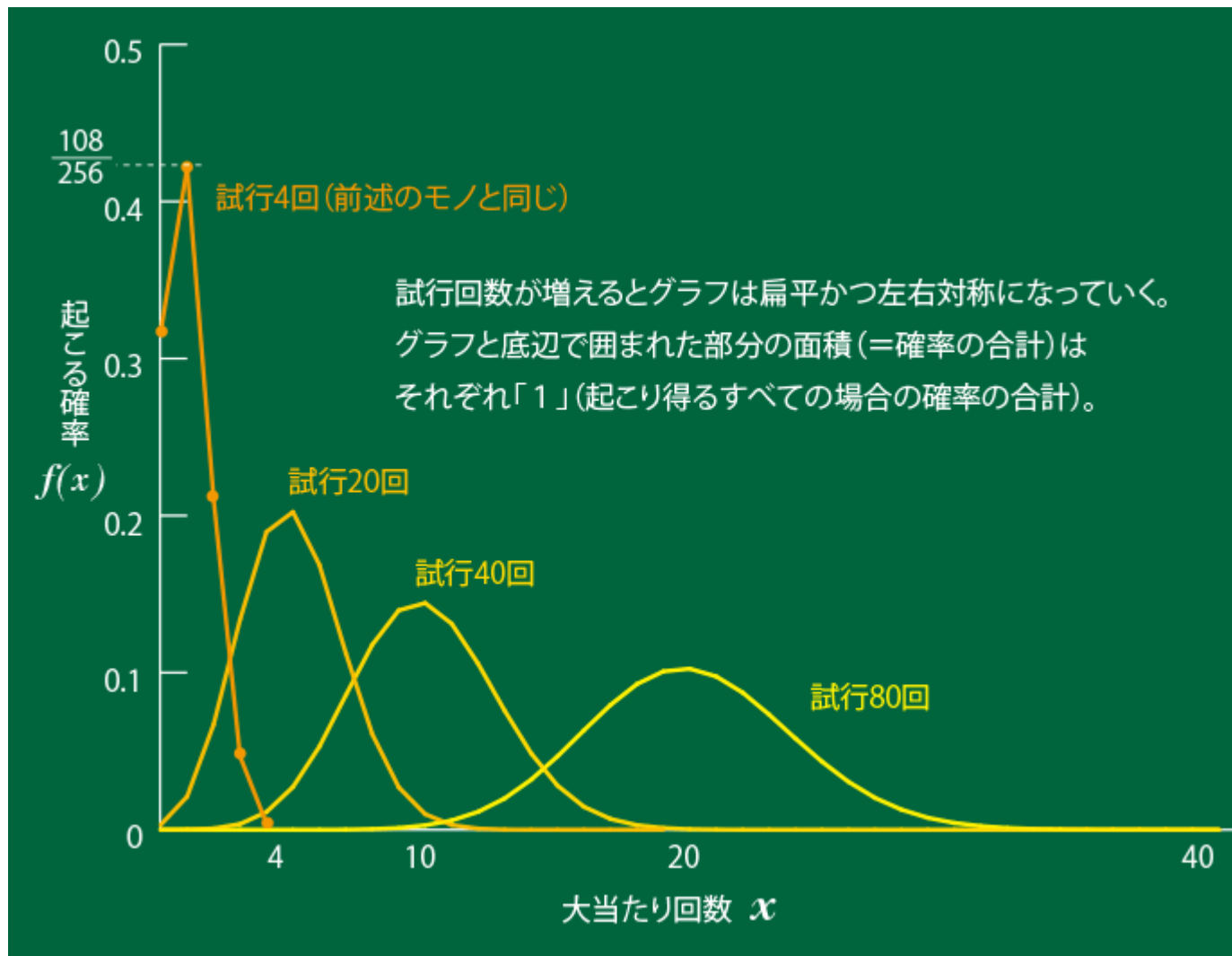
無限回の試行を行った正規分布のグラフを少し崩したような

二項分布と呼ばれるグラフになります。

これが3000回転で現れる1/268.6の大当たりの分布、二項分布です。



イメージとしては最初は大当たり回数にばらつきが発生するが、  
回転数を重ねるにつれて、正規分布のようなグラフに近づいていく、と考えてください。  
この性質を利用してパチンコで編み出された理論がボーダー理論です。  
ばらついて大当たりしてしまうのも、大ハマリするのも受け入れて、ひたすらにいい条件での試行回数を増やし、正規分布のように理論値へと近づけていく。  
いい条件下ですので、試行回数を重ねるほどいい条件そのまんまの確率  $\times$  回転数の結果を期待する、  
というものです。



# 3-3 ベイズ推定

先ほどから何回か登場しているベイズ推定という言葉ですが、**見えない物を探る確率論**として存在する数学の1つです。

詳しくは専門外ですので触れませんが、身近な例では

「開票率1%で当確が分かる選挙速報」

や

「ガンなどの検査試験」

などで使われている確率論です。

また、ビル・ゲイツも自身の戦略を

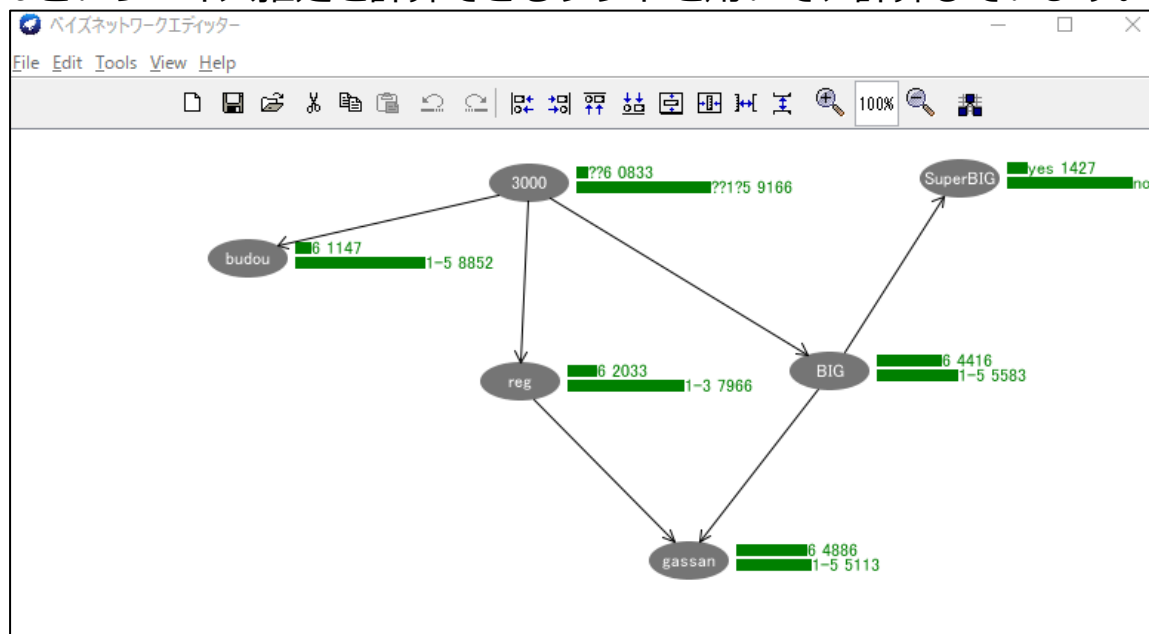
「ベイジアン(ベイズの確率論から派生する様々な理論)だ」

と言い、実際にマイクロソフトの製品にも使われています。

最初の分からない確率を、「初期確率」として設定してやり、確認できた事実を確率として計算し、順番に掛けていき考えていく。

という**私達が自然に行っている考え方のように確率を求めていく理論**です。

本書ではWekaというベイズ推定を計算できるソフトを用いて、計算しています。



# 3-4 プロスペクト理論

心理学の理論にプロスペクト理論というのがあります。

「1万円を手に入れる喜びと、1万円を失うショック。

どちらも同じ1万円なのに、多くの人は

**「失う1万円」の方がはるかに大きなショック**に感じます。」

簡単に言うと、

**「人は得をするよりも、損をしたくない思いの方が強い」**という心理学の理論です。

人は

よりお得な選択を自ら切り捨ててしまう傾向がある

より損をする選択をしてしまう傾向がある

**人間は確率が絡む選択では自分に不利な選択をしてしまう、愚かな生き物であることを示したのがプロスペクト理論**なのです。

人間の直感は確率をきっちり正確に捉えることがとても苦手です。

これがパチンコ・パチスロのような確率が絡む選択をするときにマイナスに働いてしまって、人間は自分に不利な選択をしてしまうのです。

**パチスロ、ジャグラーでの損をしたくない人間の心理**

「あまり出ていないけど、高設定かもしれない？」

「出玉はマイナスだし、ハマリも深いけど、そのうち跳ね返って戻ってくる！」

などのジャグラーやパチンコ・パチスロを打っている時に考える自分の選択を、プロスペクト理論と照らし合わせることで、直感に従った誤った判断をしていないか？という判断ができるようになるというわけです。

Aメソッドではこの人間の心理という点も重視しています。

あなた自身のためにもしっかりと理解して、パチンコ・パチスロだけでなく自分の生活に役立ててみて下さい。

## パチンコ・パチスロ、そしてジャグラーを打つ時の人の心理

私たちはお金を受け取る時には確実にお金を受け取りたいという気持ち働きます。

一方でお金を失うときには出来るだけお金を失いたくない、失わない可能性があればそちらに賭けてみたいという気持ち働きます。

こういった私たち人間の性質を巧みに表した理論が、プロスペクト理論なのです。

パチンコ・パチスロ、そしてジャグラーを打つときにも同じようなことが言えます。

設定や釘がいいのが分かっているけど少し飲まれたのでやめてしまう  
設定が良くはなさそうだが、現在負けているので関係なしに打ってしまう

こんなことはパチンコ・パチスロあるあるでしょう。

パチンコ、パチスロ、ジャグラーで言えることは、

「**負けている！という感覚**」は、

大きく負けていた時との差によるものであり、今日の差枚数とは関係ないことです。

今日500枚買っているのに、昨日1000枚負けているから、まだ負けていると、私達は考えてしまうのですが、**今日だけを見れば勝っている**のです。

欲を出さずにこれを続けていけばいいのです。

ですから無駄な恐怖心を感じないように冷静になる必要がある、ということですね。



そしてパチンコ,パチスロ,ジャグラーでは、逆の負けている時にも同じことが言えます。

**「1万円負けているのも3万円負けているのも7万円負けているのも、痛い気持ちは変わらない」**  
**これが負けているときほど、さらに設定も見ずに投資をして負け額を増やしてしまう原因となるので**  
**すね。**

それでは、全てまとめてみます。

**パチンコ,パチスロ,ジャグラーにおいて、プロスペクト理論では、3つのことがギャンブルをする人間に起こる**

こんなことが分かります。

- 1.人は得をするよりも、損をしたくない思いの方が強い**
- 2.損得の感情はコロコロ変わる、無駄な恐怖心を感じてしまう**
- 3.金額が多いと負けが大したことないように感じて更に負けへと突っ走ってしまう**

特に3番目は打ちながら常に意識してください。

投げやりになって投資額を増やしてしまう自分をどれだけ抑えられるか、  
もギャンブルに勝つためには必要な精神力です。パチスロだけに限りません。  
プロスペクト理論を更に応用すると様々な自分の心に起こることが理解できます。  
ただし、[A×ソッド](#)ではパチスロに必要な最低限の説明にとどめておきます。  
詳細は引用元のサイトからご覧ください。

## 3-5 ジャグラー。フラグは独立している。

ジャグラーには大当たりが何種類あると思いますか？BIGとREGの2種類だけ？違います。

**単独BIG、REGとチェリー重複のBIG、REG合わせて4種類の大当たりが存在します。**

それがどうした？とお思いのあなた。結構重要なんです。

例えば、ハマって500回転でチェリービッグを引いたとしましょう。オカルトチックですが、みなさんBIGの連チャンをここで意識されると思いますし、実際浅い回転数でする場合もありますよね。

しかし、今回引いたのはチェリービッグです。**実はまだ単独BIGはハマっています。**

チェリーBIGの確率は約1/900、これが100回転前後でまた引けるといいますか？

単独BIGは約1/381です。このくらいですと浅めの回転数でも次が引ける可能性はありますよね。

そしてハマりの法則によれば、全大当たりの内、実に1/3はハマりで大当たりする、ということになります。

BIGが3連チャンして次ハマる、こんな経験は多いかと思いますが、確率として普通のことなんです。

そして、止め時を見極める時にフラグを気にする必要が出てきます。

閉店まで15分にせまり、ちょうど単独BIGを3連チャンし終えた、としましょう。

**4連チャンが来る確率は理論上では2/3の4乗なので、約20%、1/5です。**

こなければそこそこ飲まれてしまいますし、ここで止めよう、という判断材料に利用するのも一つの手です。

もちろん時間が無限であれば、ボーダー理論により関係なく打ち続けるべきなのですが、残念ながら私達は有限の中で打っています。

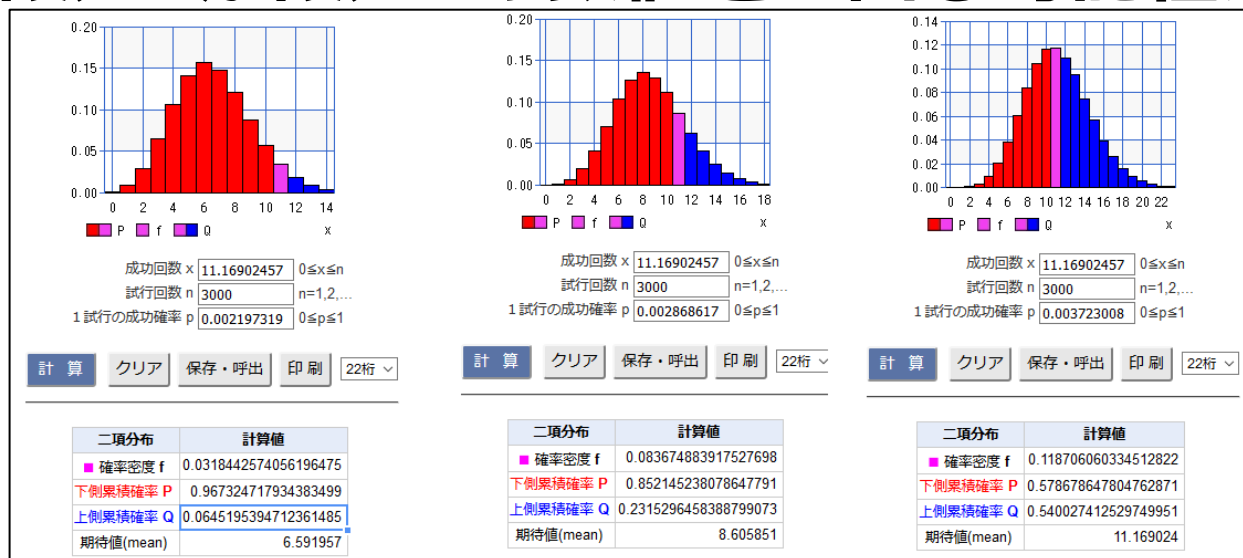
ですので、調度良いやめどき、というのもその打ち手の一つの技術だと思います。

参考までにお使いください。





# 3-6 3000回転でREGだけが6の数値。この時に、設定1が設定6の数値を上回る可能性は？



「今3000回転でREGだけが6の数値。この時に、設定1が設定6の数値を上回る可能性は？」  
 この質問に計算した結果でお答えしましょう。

答えは「約6%」です。

アイムジャグラーEXでの計算結果ですが、全ジャグラー機種におおまかで共通しています。  
 上のグラフでは、それぞれの設定で3000回転させた場合、その時の平均REG確率が設定6を上回っている可能性を「上側累積確率」という名前をつけて表しています。青い部分です。

設定1：6%、設定3：23%、設定6：54%となっています。

1と6の差は48%もあるので、さすがに1を間違えて打ってしまう可能性は低いですね。

しかし、3と6ではどうでしょう？31%となっています。

・・・そこまで大きい差ではないと感じませんか？

もちろんBIGでの差に比べれば抜群に大きいのですが、このREG確率だけで判断する、というのは少し心もとないですね。

設定3が4台あれば1台は設定6のREG確率を上回っている台が現れる、ということなんですから。

ということで、質問の答えは、3000回転でREGだけが6の数値の台は  
 設定1：6%、設定3：23%、設定6：54%だ、ということです。

# 3-7 損切りも必要

パチンコ、スロットも、ただのギャンブル(投機)で打つのであれば別ですが、私たちは設定(機械割)を見極めて、そこから予想されるリターンを計算のもとに打つことになります。これはギャンブルよりもリスクリターンが小さくなりますが、確実性が増すことになります。このような行為は、一般的には投資と呼ばれる行為です。

そして、ここが肝心なことですが、**投資である以上、想像外の出来事が起こる場合にも備えるべき**です。

その上で欠かせないのが「**損切り**」です。

本当に多くの人が、損失が出たら、少しでも回復するのを待ってから損切りをしようとします。台の確率の回復を待つ気持ちでさらに投資を積み重ね、あっという間に取り返せない額まで膨らましてしまう人のなんと多いことか。損切りの方法にはまだ、これと言って正解の理論は持っていませんが、為替や株で用いられている手法を応用することが出来ると思っています。

具体的には、スランプグラフで判断する方法です。

- ・グラフ右肩上がりの場合  
→マイナス○%下がったらヤメ、と判断
- ・上下行ったり来たりの場合  
→グラフで前回の底を確認し、それより数%下回った時、損切り判断
- ・右肩下がりの場合  
→最も注意。反転を期待して打つが、さらに奈落へと落ちる場合あり。  
ここまでと決めてスッパリやめることも大切。

## 3-8 大変だが、より上手に立ちまわるためには、ホールの差枚数データを日々蓄積してみるのもあり

あまりおススメはしませんが、やる気と根性と時間がある方にご紹介します。  
それはホール全台の毎日の差枚数データをエクセルなどに日々記録していくことです。  
具体的にはどのようなものか、次ページに表を掲載して簡単にご紹介します。

これは差枚数0を3、1000枚単位で $\pm 1$ したものを全台まとめたものです。  
現在はさらに精度を上げるべく差枚数をきちんと測り、記入していています。

上の「%」はその日の1台当たりの差枚数を表しています。

100%を下回っていたら回収日、上回っていたら開放日です。

これによって、

**「ホールの設定の入れ方や、据え置き癖、設定の凹みあげの有無、現在ホールがどの程度抜いているか、還元するとしたらいつなのか、イベント日の強さ」  
等など様々な情報について分析することが可能になります。**

なりますが・・・実際やってみると大変です。

差枚を調べて、表に記入するのに1台で15秒かかるとしたら、200台で3000秒、50分かかることになります…

しかもそれを毎日。**30日で25時間！**

ですのでもし実行される場合は週に一回まとめて記録する、などの工夫をしてみてくださいね。

余談ですが、自分の場合はプログラミングして、現在は自動で集計することが可能になっています。  
また差枚数を数える精度も向上しました。

今後もデータを蓄積していくことによって武器になると考えています。





# 4 Aメソッド

これがAメソッドだ！

# 4-1 ぶどう



ジャグラーEXでは一番設定差が大きく、かつ、一番収束しやすいのがぶどうです。

**確率分母の100倍の試行回数をこなせば、95%の確率で誤差±20%以内の確率になる**

ということは2-2で紹介しました。

例えばREGなら100倍である25000回転はしないと収束しないということです。

これはメーカーがホールに示している資料からも分かることで、資料内のグラフには25000回転を一区切りとしたグラフが載っています。

個人が丸一日ノンストップで打っても10000回転に届くか程度ですので、設定6の台でも設定通りに大当たりが現れる前に終了してしまう可能性すらあるのですね。

その点でもぶどうは優秀です。

分母の100倍の650回転位なら1時間で回せますし、2、3時間もあれば300倍のかなり信頼が出来るデータが確認出来るようになります。

そしてジャグラーEXでは設定差も大きい。

次のページではアイムジャグラー、マイジャグラーそれぞれを9000回転まで回して、それぞれが設定6より上出る確率を計算した表を載せています。



(+5%の1/5.87でも  
0.7%しか出現しません)



# 4-2 REG



## ・ 3000回転でREGだけが6の数値。他は6未満の台の設定は？

次に設定差が大きい要素、それはREGです。  
実際に計算してみた結果を次のページに掲載しています。

そこから読み取ると、質問の答えは、3000回転でREGだけが6の数値の台は  
設定6である可能性が54%、 設定3である可能性が23% 設定1である可能性が6% だ、ということです。

設定6と設定1はさすがに差が大きいですが、中間設定の3との比較になると、  
3と6の差は31%あります。

・・・そこまで大きい差ではないと感じませんか？

**設定が悪くても4台に1台は設定6のREG確率を上回っている台が現れる**、ということなんですから。

もちろんBIGでの差に比べれば抜群に大きいのですが、このREG確率だけで判断する、というのは少し心もとないですね。

次のページにはジャグラーEX、設定1,3,6それぞれのREGの大当たりする確率を載せています。

回転数は1500回転から1500回転ごとに9000回転までの計算しています。

注目してほしいのは、グラフの青い部分です。

これが設定6よりも多く当たっている状態を表しています。

設定1でも1500回転なら、REGが設定6を上回る可能性が15%はある、  
という風に見て下さい。

## 4-2-1 ジャグラーEX設定1、REGの出現率

## 4-2-2 ジャグラーEX設定3、REGの出現率

### 4-2-3 ジャグラーEX設定6、REGの出現率

**4-3 BIG**



# 4-4合算

REGについて設定差が大きい確率です。  
よく合算値は確率の分母が低いので、一番設定判別に重要という意見がありますね。

**しかし、独立して存在している確率ではなくて、  
REG、BIGボーナスに連動した数値なので注意が必要です。**

例えば

「BIGだけが大量発生していて、REGが全然出ていなく、合算だけが設定6を上回っている」

この台の予測される設定は高いのでしょうか？それとも低い？

ベイズ推定では、11%となりました。確かに0回転の台の8%よりかは高いです。  
ですが、やはり設定の根拠としては弱い部分です。

こんな一時的な状況も起こりうるので、過信し過ぎずにあくまで1つの要素として確認しましょう。

これも**設定判別に利用するというよりかは、BIGと同じく勢いを見る**、ような使い方が良いと思います。  
6より上の台ならこれまでツイていた台だ、ということです。  
運の分散により、今後もツク可能性があります。  
他の要素で高設定が見込めるならば嬉しい要素、ということになります。

## 4-5 ホールには何台に1台設定6がある？

あなたのホールには普段の営業日に、設定5、6は何台に1台ありますか？

**あまり把握していない方が大半だとは思います。**

これには理由は2点あります。

### 1、全台を見回し辛い

これはホールも敢えてそうさせている部分もあります。

だって全台を一覧で表示して、見やすいように全員に提示してしまったら、誰も悪そうな台には座らないでしょうから。

### 2、一応公開はしているホールだが、情報を細かく日々見て分析した事が無い。

ネットでかなりの部分データを公開してくれているホールでも、毎日全台のデータを集めて、そのホールの設定状況を把握する、そんな面倒で大変なことを毎日続けていける人は少数だと思います。

単純作業ですが時間もかかります。

1台を10秒で見て記録したとしても(結構高速な作業です)200台ホールにあるなら33分もかかります。

1回だけなら苦にならないでしょうが、**毎日、毎月、年中続けるのは無理がある**と言えるでしょう。

**大丈夫です。そんな苦行を実行しているアホが筆者です(笑)**

こちらが1ヶ月分のホールの差枚数を全台記録した表です。









## 4-5-1 設定の入れ方を見極めて打つと？

# 4-6 設定6の可能性

これまでで、設定判別に必要な各種の要素は紹介が終わりました。

では実際にどうやって判別するのか？

**それは複数の条件を見て、それぞれが6以上かどうかで台の6の可能性を見ます。**

ここでは初期設定確率を1/12で、現在の回転数を3000回転と設定しています。

では初期設定確率に、前章でお見せした複数の条件で計算した設定6の可能性を、色々なパターンで計算したものをここに掲載します。

**「1つの要素で設定を推測するよりも、複数の要素で推測する方がより精度が増す」**

ということが表から分かっていたかと思います。

また、「+合算」とは、

「もう片方のボーナスは6以下だが、先行でどちらかがとても当たっていて、合算値で見ると設定6を超えている」

ことを表しています。

**4-7 では、見るべき数値は？**

これでハッキリとどのような状態で狙えば良いかがわかるようになりました。

アイムジャグラーEX、APEX：

**「3000回転ではREGとぶどうが6を超えている台のみ狙え！」**

# 5 ジャグラー期待値

今まで無かった、ジャグラーの期待値

# 5-1 ジャグラーに期待値!?

これからジャグラーの期待値を公開します。

独自の算出方法で計算した集大成です。

**今までのスロット業界ではAタイプの具体的な期待値は存在していなかった**と思います。

せいぜいが設定ごとの期待時給くらいが載っている程度で、

**「どの状態の台を打てば、期待値がプラスになる」**

なんていうものは存在しなかったと思います。

自分で言うのも何ですが、このAタイプ期待値表は、**小さな発明**です。

天井を狙って打ついわゆるハイエナ戦術が今日まで続いてきた大きな理由の一つに、

「650Gより上の回転数を狙え！」

といったような、分かりやすい「期待値」という考えがあったことも理由の一つでしょう。

結果は1回1回では上下にぶれますが、この期待値がある台を繰り返し打っていくことによって、計算上の期待値に段々と近づいていく。

このように天井ハイエナ戦術で稼ぐプロまでいましたし、今もスロットで稼ぐ人はこの方法がほとんどでしょう。

これは**今までは天井機能のない機種には使えなかった戦術**でした。

なぜなら、明確にどこで当たるかわからないAタイプでは計算しようがなかったためだと思います。

ARTタイプでの天井狙いが、特定状態の台で期待値がある台を拾って打つように、

**Aタイプでも同じように、特定の状態の台を拾って打てば期待値が稼げる**、のです。



## 5-2 ジャグラーEX,APEX確率と期待値

## 5-3 マイジャグラー確率と期待値

## 5-4 ジャグラーガールズ確率と期待値

## 5-5 ゴーゴージャグラー確率と期待値

## 5-6 Happyジャグラー確率と期待値

## 5-7 みんなのジャグラー確率と期待値

## 5-8 ファンキージャグラー確率と期待値

## 5-9 パルサーSP確率と期待値



## **5-10 EX,APEX、マイ期待値一覧**

## 5-11 ガールズ、ゴーゴー期待値一覧

## 5-12 Happy、みんなの期待値一覧

## 5-13 ファンキー、パルサーSPの期待値一覧

# 5-14 期待値とAメソッド

## Aタイプの特定の状態、とは！？

ジャグラーEXは

**「3000回転以上で、ぶどう+REGが設定6を超えている台を打つ。」**

さらに、「1500回転のジャグラーEXはどんな台でも打ってはいけない。」

そして、「ぶどう確率を事前に把握できないのであれば、ジャグラーEXは打ってはいけない。」

という衝撃の結果が分かりました。

「マイホにはジャグラーEXしかないし、ネットから差玉もわかんないよ！」

という人はホールを変えてください。勝ち続けることは無理です。

そしてマイジャグラーに関しては、

**「1500回転以上のぶどう+REGが設定6を超えている台を打つ。」**

どうしてもぶどうが見られない。なら

**「4500回転以上でREGの大当たりが設定6を超えている台を打つ。」**

ことが分かりました。

Aメソッドでは非推奨ですが、REGだけをみて打てる台は、

**マイジャグラーとみんなのジャグラー、ファンキージャグラーだけ**

という恐ろしい結果もわかりました。

一方でぶどう確率だけをみて打てる台は、

**Happyジャグラー、みんなのジャグラー、（パルサーSP）だけ**

ということもわかりますね。

**「目の前の台を、この期待値表に照らしあわせて、期待値のある台を打つ」**

これがAメソッドの核の部分です！

ちなみに何故このようなことが起こるのか？というと、  
**ジャグラーは同じように見えても細かく機種ごとに設定差が付けられているため**です。  
この細かい設定差を一つずつ丁寧に計算し(二項分布)、  
それから設定6の確率を出した(ベイズ推定)のが、  
Aメソッドでの計算方法です。ですので安心して使用してください。

そして、設定差がある要素で例えば、  
「マイジャグラーは設定1と設定6のぶどう確率差がとても大きい！」  
なんてよく言われていますが、**あなたは設定6を探していて、設定1を打ちますか？**  
明らかに調子の悪そうな台はスルーして、微妙そうな台を選ぶはずです。

この微妙そうな台を仮に設定3だとして、  
「設定6か設定3を打つ」  
として出した期待値がこのAメソッドの期待値です。  
ですので、もし設定2や1をを打ってしまったりしていればもっとマイナスの幅が広がります。

また、Aメソッドで選んだ台で運悪く設定6ではなかった場合でも、  
**設定3以下ではないような立ち回りをしているので、設定4,5を打てることになり、  
プラスになる可能性が高くなります。**

繰り返しますが、**これがAメソッドの核の部分です！**

# 6 実践導入編

Aメソッドを武器に

## **6-1 Aメソッド、実践導入！**



## 6-2 まずはマイホールを探す

### ・データをネットで公開しているホールを探す

理由は2つ。

1. 家で無駄な投資をせずに、損せずに台を見極められる。
2. 3-8、4-5でも紹介した通り、ホール全体の設定状況がわかります。

また、本イベントかガセどうかも、後でですがわかるようになってきます。

ネットのデータをちゃんと見ていないと、ホールに行ってみただけでは本当に判断できません。上手に積まれてたりするのが2,3件目に入るだけで「出てるぽいな」なんて判断してしまいがちです。人間の認識なんてあいまいなものです。

### ・いくら設定があっても自分が打てなきゃ意味がない。待てばある程度いい可能性がある台に座れることがある店にしよう。

いくら設定がある程度入っているホールでも、

朝一にいい台を確保→それから終わりまで打ち続ける人がほとんど！

みたいなホールですと自分がいい台を後ヅモできる可能性はガクンと下がってしまいます。

そんなホールは避けましょう。勝ちようがありません。

### ・頑張れば自分がAタイプではNO3には入れると思える、それくらいのホールが最適です。

あまりにライバルが強力だと、その人に打ち勝つための動きも必要になってきます。

隙もあるようなライバルでしたら大丈夫だとは思いますが、

頑張って動けばNO3.にはなれる、くらいのホールを探しましょう。

上の3つの条件にできるだけ一致するホールを頑張って探しましょう。

## 6-3 店の設定状況を初期確率に設定

良い条件の揃ったホールを探す重要性についてはこれまでも解説してきました。ここでは、実際に著者が採ったデータをご覧ください。

マイホールは1島ごとに設定を調整している様子なので、1島ごと（14台）に線で区切っています。

放出している日は「差枚数/台」が緑色になり、逆に回収日は赤くなっています。開放日は1/11で高設定が見受けられ、逆に回収日には全台中に2,3台しか高設定が見受けられません。

月で店がスロットだけで300万円近く客から抜いている、ことも確認できました。毎日繁盛しているホールならパチンコ・スロット合わせて売上が月1000万円というのも、普通のことなんだなということが再確認できます。

1月はほとんど全て回収日だと、とあるブログで見たことが有りますが、12日間しか開放日が無く、18日間は回収日となっていました。月によって変動がありますが、マイホールの開放日は、月の40%～50%、回収日は50%～60%という配分になっています。

また、マイホールではイベントのガセ率はあまり高くないのが救いです。8割ほどのイベント日が、予告通りに設定を入れているのでありがたいですね。

このような感じで、あなたのマイホールの「設定配分、回収日と開放日のクセ、イベントのガセ、本当」を見極めてみてください！

一番簡単に把握する方法は、過去の出玉をグラフなどで確認し、3000枚程度出ている台をとりあえず高設定と仮定する方法があります。もちろん、中間設定でも3000枚程度出てしまうこともあるので、1日だけで判断するのは危険です。

最低でも3日から1週間分の差玉状況を見て判断してください。

そして設定がどうやらありそうだと思ったのであれば、そのホールごとの入れ方の癖を予想してみましょう。

たとえばマイホールですと、設定が入っている時は、

1島12台のうち1台が6、もう1,2台に5が入っている、そんな癖があります。

これはホールが何となくそうしているわけではなく、

6の出玉を同じ島の低設定台で回収しないとホールが赤字になってしまうからです。

マイホールとしては、5台の低設定の吸い込みで1台の高設定の出玉を補う、そんな感じで入れているようです。





## **6-4 代表的なAタイプの6の確率を基に、 それを上回る数値を出している台を探す**

## 6-5 REGとぶどう確率に注目する







## 6-6 期待値があるか判断する

## 6-7 念の為、候補を2,3台探してメモしておく

ここでやりがちなのですが、REGかぶどう、どちらかが良い台をピックアップしてしまうことです。

気持ちは十分にわかりますし、「ぶどうとREGが同時にいい台なんてそうそうない！」

という声も聞こえてきそうです。

ですが！思い出してください。どちらかが良い台の設定6の確率は25%程度だということを。

4回座ってやっと1台6を引き当てられる、というような確率です。

両方が良い台は50%を超えます。

2回に1回は6ということです！

これをどうか忘れないでください。

片方の要素だけ見て打つ、そんな苦い経験は著者だけで充分ですから…

## 6-8 ホールに行き、寄り道せずにこれを打つ

打つ時はボーダー理論を意識して。  
マイナス域の時はプロスペクト理論を思い出して。

**狙い台が開いていない！そんな時は。**

**ここをどう過ごせるかが一番大きく稼ぎに影響するかと考えます。**

**自分が参考にしている上手な人は、まず適当な台には座りません。**

ハイエナ戦術に切り替えたり、適当に時間を空けてまた戻って来たりします。  
自分はまだまだ未熟なので、第5候補くらいに座って大やけどを負う、なんてことをしていました。

今は猛反省して、ハイエナ戦術+別のことをしたりして時間を空ける、我慢できないなら5スロに座る、などをしています。

5スロも十分期待値のある台なら馬鹿にはできません。

中途半端な中間設定を20スロで打ってしまうくらいなら、十分に期待値のある5スロのほうが収支が見込めてしまうのですから。

## 6-9 できるだけ上手にやめる

フラグの説明は3-5で、ハマりの説明は2-3で、損きりの説明は3-7で、説明しました。  
またここは筆者もまだまだ修行中の分野です。  
あなた独自のやめ時もフルに導入して上手に勝負を切り上げられるような立ち回りができる  
といいですね。

ジャグラーなら、フラグを常に意識しよう。

単独BIGハマリ抜けなら次の大当たりは2/3でハマらない可能性が高い。

ただし！

単独BIGの確率は約1/350。

よく50Gや100Gで次のBIGを引いた経験もあるかと思いますが、結構幸運なことなんです、  
これ。

1/350の大当たりが一番起こりやすい回転数は350回付近です。

設定6だと自信があるときには、そのあたりで大当たりがきても、イライラしないでおきま  
しょうね。

逆に運良く早めに3連チャンして、閉店時間まで1時間程度しか残っていない場合、次回また  
350回転以内に大当たりが訪れる確率は、 $2/3^4 = 16/81 = \text{約}20\%$ 。

ヤメ時かもしれない。

## 6-10 収支を付ける

エクセルや、アプリなどに日々の収支を付ける。

1コトメモがあれば、自分の推測が正しかったのかの確認になるし、後で良かったときの行動を見返せることもあります。

後でもう思い出せなくなった後に、

**自分がどういう時に負けているのか、それとも勝っているのか、**  
が見直せる時もあります。

例えば筆者がハイエナ戦法を中心に立ち回っていた時は、

**設定の入っているイベントの日よりも、普段の弱回収日の方が勝率が良かったりします。**

理由としては

イベント日はメリハリがはっきりしていて、人も多いのでダメな台は早々に捨てられたり、他のライバルがいい状態の台をすぐに確保したりでチャンスが低くなってしまうのですが、弱回収日は客もライバルもあまり期待していないので思わぬ台が落ちている場合が多かったりします。

これは後で差枚数グラフと勝ち負けの収支を見比べていくうちに気づいた出来事です。

こんな風にあなたにも思わぬ発見をもたらすことになるかもしれません。

面倒でも頑張ってつけると思わぬ財産になっていきますよ。

次のページには、自分がパチンコ・パチスロを始めた年度の収支をつけた表を掲載しています。

始めたばかりの収支表なのでプラスは大したことないですが、表の作り方として参考にしてみてください。  
現在は付きのプラス額は+20万円～+30万円くらいで安定しています。

| 日にち        | 曜日 | 局数    | レート | 主な成績                       | 投入金額  | 獲得金額   | 収支     | 備考                                | 回転率 | トータル収支金額           |
|------------|----|-------|-----|----------------------------|-------|--------|--------|-----------------------------------|-----|--------------------|
| 1          | 水  | 負け    | 1円  | 色々デビュー                     | 3000  | 0      | -3000  |                                   |     | 投資金額               |
| 2          | 水  | 勝ち    | 4円  | 大奥2 新台                     | 1500  | 55000  | 53500  | 14000円上げた                         |     | w3,681,200 等価未満    |
| 3          | 水  | 負け    | 12  | 涼宮ハルヒの憂鬱                   | 10000 | 0      | -10000 |                                   |     | 回収金額               |
| 4          | 水  | 負け    | 4円  | ウルトラマンバトルmax               | 35000 | 0      | -35000 |                                   |     | w4,311,040 =0.05交換 |
| 4月8日 水     | 勝ち | 1円    |     | 銀河乙女99ver                  | 1400  | 10800  | 9400   |                                   |     | 収支金額               |
| 4月9日 木     | 勝ち | 1円・4円 |     | 1円色々、4円大海物語2アグネスラム         | 6000  | 11300  | 5300   |                                   |     | w629,840 出費金額      |
| 4月11日 土    | 勝ち | 1円    |     | 我闘199ver                   | 1400  | 8500   | 7100   | 交換率0.85、訂正い                       |     | 利益率                |
| 4月14日 火    | 負け | 4円・1円 |     | スバ4、大海物語                   | 17500 | 7200   | -10300 | フラフラ打ってた。訂正い。                     |     | 117.11%            |
| 4月15日 水    | 勝ち | 4円    |     | スバ4                        | 15000 | 40000  | 25000  |                                   |     | 実質金額               |
| 4月16日 木    | 勝ち | 1円    |     | 涼宮ハルヒの憂鬱99                 | 3000  | 12000  | 9000   | 1000円あげた                          |     | 18                 |
| 4月17日 金    | 負け | 4円    |     | 涼宮ハルヒの憂鬱99                 | 10000 | 5800   | -4200  | 4500円拾った                          |     | 20 稼働日             |
| 4月18日 土    | 勝ち | 4円    |     | 大海物語in沖縄3甘デジ               | 12000 | 39500  | 24500  |                                   |     | 10 235             |
| 4月19日 日    | 負け | 4円    |     | ビッグシューター、涼宮ハルヒの憂鬱          | 14500 | 20000  | 5500   | 18、22 平均大当20回                     |     | 平均日当               |
| 4月20日 月    | 負け | 4円    |     | ビッグシューター、銀河乙女99ver         | 11500 | 9500   | -2000  | 打順いい。運も無かった。                      |     | w2,690.17          |
| 4月21日 火    | 負け | 4円    |     | ビッグシューター、銀河乙女99ver         | 15000 | 3200   | -11800 | 羽根物なめてた。色々ストロ〜22?                 |     | 4月パチンコス9           |
| 4月22日 水    | 勝ち | 4円    |     | 戦国乙女3、うちのボチーズ、AKBバラ        | 5000  | 44000  | 39000  | 会員カード作った。貯玉開始                     |     | 24、21              |
| 4月23日 木    | 勝ち | 4円    |     | コマコマ倶楽部99、ガンダムV            | 4000  | 111200 | 107200 |                                   |     | 5月                 |
| 4月24日 金    | 負け | 4円    |     | ルパンmax                     | 30000 | 0      | -30000 |                                   |     | 18、15              |
| 4月26日 日    | 勝ち | 4円    |     | AKBまゆゆ                     | 18000 | 35700  | 16700  |                                   |     | 6月                 |
| 4月27日 月    | 負け | 4円    |     | ウルトラマンバトルmax               | 27000 | 0      | -27000 |                                   |     | 21                 |
| 4月28日 火    | 勝ち | 4円    |     | ウルトラマンバトルmax、ペルセルク、網       | 30000 | 60000  | 30000  | リベンジ果たす                           |     | 19                 |
| 4月29日 水    | 勝ち | 4円    |     | 神獣神主                       | 40000 | 90000  | 50000  | ハマリ爆発狙い                           |     | 7月パチスロス5           |
| 4月30日 木    | 負け | 4円    |     | max                        | 70000 | 0      | -70000 |                                   |     | 20.5、17、23         |
| 5月1日 金     | 負け | 4円    |     | max                        | 70000 | 13000  | -57000 |                                   |     | 18 8月              |
| 5月2日 土     | 勝ち | 4円    |     | 銀河乙女99ver、ハネデジ神獣王          | 17000 | 44000  | 27000  |                                   |     | 9月                 |
| 5月3日 日     | 負け | 4円    |     |                            | 30000 | 20000  | -10000 |                                   |     | 20、19              |
| 5月4日 月     | 勝ち | 4円    |     | 大海物語in沖縄3                  | 500   | 7000   | 6500   | 黄金率購入。試し実戦                        |     | スロット 合計            |
| 5月5日 火     | 負け | 4円    |     | 大海物語in沖縄3                  | 15000 | 2000   | -13000 |                                   |     | 488540             |
| 5月6日 水     | 負け | 4円    |     | 大海物語in沖縄3                  | 20000 | 1000   | -19000 |                                   |     | 11 月               |
| 5月8日 金     | 負け | 4円    |     |                            | 20000 | 0      | -20000 |                                   |     | 12 月               |
| 5月9日 土     | 勝ち | 1円    |     | 零                          | 4000  | 6000   | 2000   | わらしべ長者戦術開始                        |     | w240,000           |
| 5月10日 日    | 負け | 4円    |     | eval59、ボチ、ギンバラ、海           | 16000 |        | -16000 | 12000円だして28000円負け                 |     | 1 月                |
| 5月11日 月    | 負け | 4円・1円 |     | 大海物語in沖縄3                  | 10000 |        | -10000 | 4800円出した。                         |     | w105,100           |
| 5月12日 火    | 負け | 4円・1円 |     | 大海物語in沖縄3                  | 7000  |        | -7000  |                                   |     | 2 月                |
| 5月14日 木    | 負け | 4円・1円 |     |                            | 5000  |        | -5000  |                                   |     | w111,500           |
| 5月19日 火    | 勝ち | 1円    |     |                            | 1200  | 1600   | 400    |                                   |     | 3 月                |
| 5月20日 水    | 勝ち | 4円    |     | 大海物語in沖縄3                  | 5000  | 60600  | 55600  | 20700発！換金率1玉=3.03                 |     | w105,000           |
| 5月21日 木    | 勝ち | 4円・1円 |     | ギンギラパラダイス、地獄少女99           | 13200 | 49000  | 35800  | 15000発1.8連！11バチ4000発              |     |                    |
| 5月22日 金    | 負け | 4円    |     | 大海物語in沖縄3、ギンギラパラダイス99      | 12000 | 12000  |        | 黄金率48のギンバラ4000発に救われた。             |     |                    |
| 5月23日 土    | 負け | 4円・1円 |     | 大海物語in沖縄3、地獄少女99、スロ        | 16000 |        | -16000 | のぶと進んだ。下調べ不足。                     |     |                    |
| 5月24日 日    | 負け | 4円    |     | 大海物語in沖縄3、大海物語3、甘デジ        | 16000 | 1200   | -14800 | 大海物語では2箱出したものの…土日は家で予想していたほうが     |     |                    |
| 5月25日 月    | 勝ち | 4円    |     | 大海物語in沖縄3、ギンギラパラダイス99      | 17500 | 36000  | 18500  | 換金率0.0075=0.55円                   |     |                    |
| 5月26日 火    | 勝ち | 4円    |     | EVAS MAX、J-RUSH、大海物語in沖縄3、 | 12000 | 62000  | 50000  | お座り一発11連15000発！J-RUSHはなんか面白かった。ボチ |     |                    |
| 5月27日 水    | 負け | 4円    |     | EVAS MAX、J-RUSH、大海物語in沖縄3、 | 40000 |        | -40000 | 復カス                               |     |                    |
| 5月28日 木    | 負け | 4円・1円 |     |                            | 12000 | 4000   | -8000  | お座り一発2回引くも単発、1バチで勝った。             |     |                    |
| 5月29日 金    | 負け | 4円・1円 |     |                            | 16000 |        | -16000 |                                   |     |                    |
| 8月8日 土     | 負け | 20スロ  |     |                            | 36000 | 23000  | -13000 |                                   |     |                    |
| 8月11日 火    | 勝ち | 10スロ  |     |                            | 6000  | 9000   | 3000   |                                   |     |                    |
| 8月12日 水    | 負け | 10スロ  |     |                            | 5000  |        | -5000  |                                   |     |                    |
| 8月13日 木    | 勝ち | 20スロ  |     | リング、GOジャグ、ハーデス             | 17000 | 21000  | 4000   |                                   |     |                    |
| 8月14日 金    | 負け | 20スロ  |     |                            | 26000 |        | -26000 |                                   |     |                    |
| 8月15日 土    | 負け | 20スロ  |     |                            | 16000 |        | -16000 |                                   |     |                    |
| 8月16日 日    | 負け | 20スロ  |     |                            | 12000 |        | -12000 |                                   |     |                    |
| 9月4日 金     | 勝ち |       |     | ジャグラー、絆                    | 6000  | 9000   | 3000   |                                   |     |                    |
| 9月5日 土     | 負け |       |     | ジャグラー、絆                    | 15000 | 1000   | -14000 |                                   |     |                    |
| 9月6日 日     | 負け |       |     |                            | 25000 |        | -25000 |                                   |     |                    |
| 9月8日 火     | 勝ち |       |     | マイジャグ、ゴッドイーター              | 10000 | 14000  | 4000   |                                   |     |                    |
| 9月15日 日    | 負け |       |     | ジャグラー                      | 10000 |        | -10000 |                                   |     |                    |
| 10月16日 木   | 勝ち |       |     | ジャグラー                      | 3000  | 10000  | 7000   |                                   |     |                    |
| 10月16日 金   | 負け |       |     | ジャグラー                      | 20000 | 5500   | -14500 |                                   |     |                    |
| 10月18日 日   | 負け |       |     | ジャグラー                      | 15000 | 5000   | -10000 |                                   |     |                    |
| 10月20日 火   | 勝ち |       |     | ジャグラー                      | 11500 | 16400  | 4900   |                                   |     |                    |
| 10月21日 水   | 勝ち |       |     | 北斗、サンダーV                   | 5500  | 18000  | 12500  |                                   |     |                    |
| 10月22日 木   | 負け |       |     | ジャグラー                      | 32000 |        | -32000 |                                   |     |                    |
| 10月28日 水   | 勝ち |       |     | ジャグラー、絆                    | 21000 | 60000  | 39000  |                                   |     |                    |
| 10月29日 木   | 負け |       |     | ジャグラー                      | 20000 | 11000  | -9000  |                                   |     |                    |
| 10月30日 金   | 勝ち |       |     | ミラクルジャグラー                  | 18000 | 20000  | 2000   |                                   |     |                    |
| 10月31日 土   | 負け |       |     | ジャグラー                      | 21000 | 11000  | -10000 |                                   |     |                    |
| 11月1日 日    | 負け |       |     |                            | 10000 | 6000   | -4000  |                                   |     |                    |
| 11月2日 月    | 負け |       |     |                            | 5000  | 4000   | -1000  |                                   |     |                    |
| 11月3日 火    | 負け |       |     |                            | 14000 |        | -14000 |                                   |     |                    |
| 11月5日 木    | 勝ち |       |     | ジャグラー                      | 5000  | 13000  | 8000   |                                   |     |                    |
| 11月6日 金    | 勝ち |       |     |                            | 5000  | 16000  | 11000  |                                   |     |                    |
| 11月7日 土    | 負け |       |     |                            | 30000 |        | -30000 |                                   |     |                    |
| 11月8日 日    | 負け |       |     |                            | 3000  | 6000   | 3000   |                                   |     |                    |
| 11月8日 月    | 勝ち |       |     |                            | 10000 | 32000  | 22000  |                                   |     |                    |
| 11月10日 火   | 勝ち |       |     | ジャグラー                      | 17000 | 24000  | 7000   |                                   |     |                    |
| 12月5日 水    | 負け |       |     |                            | 50000 |        | -50000 |                                   |     |                    |
| 12月6日 木    | 負け |       |     | 北斗3k、まどまぎ1k、ジャグ            | 25000 | 22000  | -3000  |                                   |     |                    |
| 12月22日 水   | 勝ち |       |     | まどまぎ                       | 40000 | 54000  | 14000  | なんかようやく勝てるように(負けにくいように)立ち回れるように   |     |                    |
| 12月23日 木   | 勝ち |       |     | まどまぎ 設定狙い、ハナビ              | 9000  | 144000 | 135000 | 年に一度のイベントデー。今までの金でが満ちた。           |     |                    |
| 12月24日 金   | 勝ち |       |     | hanabi, kuzgirl, 鬼武者再臨     | 6000  | 17000  | 11000  | 高設定確値でできなかったら、5000円くらいでやめるのが吉。勝   |     |                    |
| 12月25日 土   | 勝ち |       |     | ジャグガール                     | 16000 | 56000  | 40000  | 設定6をつつめた。ヒキコワでこのさまwREG以外が完璧。そのせ   |     |                    |
| 12月26日 日   | 負け |       |     |                            | 16000 | 6000   | -10000 |                                   |     |                    |
| 12月27日 月   | 負け |       |     |                            | 26000 | 7000   | -19000 | MYジャグを設定狙い撃ちでミス。Bigregにて勢いを確認すること |     |                    |
| 12月28日 火   | 負け |       |     |                            | 13000 | 8000   | -5000  | 敵国はジャグガールの設定狙い。もう設定狙いはハードルを       |     |                    |
| 12月29日 水   | 勝ち |       |     | 1m                         | 17000 | 24000  | 7000   | 閉店間際でへんてこmのBig連チャンで救ってくれた。危な      |     |                    |
| 12月30日 木   | 勝ち |       |     | まどまぎ1k、ジャグ                 | 20000 | 82000  | 62000  | 1kでまどまぎ2900枚GET。その後ミラクルジャグ打つもギリ負け |     |                    |
| 12月31日 金   | 勝ち |       |     | まどまぎ、北斗転生、3k換金             | 34000 | 42000  | 8000   | 転生天井狙い期待値2kか出てくれた。約10日で1250000と驚  |     |                    |
| 2016/1/2 土 | 勝ち |       |     | まどまぎ                       | 35000 | 49000  | 14000  | こんな っつこんたんか、俺...、なんと勝ち越せたけどさすがに   |     |                    |
| 2016/1/4 月 | 勝ち |       |     | myjag                      | 1000  | 6200   | 5200   | オスイチラッキー。100くらいまで回って即やめ。ざま        |     |                    |

# 7 Aメソッドその2 一撃離脱戦法

リスクを避け、期待値を狙う打ち方



# 7-1 はじめに

この打ち方は、単純な設定狙いでぶん回す方法とは違います。  
Aメソッドその1が設定狙いであることに対して、こちらはハイエナ戦法になります。

もちろん台の見極めに設定を見る必要はあります。

しかし、一般的な設定狙いとは、機械割と確率の収束を利用し、  
「機械割108%をぶん回すことによって、試行回数で理論値に近づける」  
といった打ち方です。ボーダー理論とも呼ばれています。

これはある意味正しいのですが、ある意味間違っています。

Aメソッドのホームページにあるシミュレーション結果を見ていただくとわかるのですが、  
「設定6だろうと800～1000Gハマリは訪れる」  
からです。

これは確率論的にも、経験としてもよくあることで、ジャグラーの内部的には  
「全ての大当たりフラグがこれからハマっていく時」  
に起こりがちです。

単独BIGやチェリーBIG、レギュラーが  
2,3連チャンし、その次のボーナスがそれぞれ3倍はまりくらいになる時に発生します。

また、そこまで運が悪くなくても、頻繁に500Gハマリは発生します。  
これは上の例での2倍はまり版ですので、各大当たりで1/7の確率で発生する現象です。

うまく間にチェリーBIGやレギュラーを挟んで引いて、  
傍目には単独BIGがはまっていなさそうに見えていても、  
単独BIGだけで見てみると設定6でも普通に800Gきていなかったりはよくあります。

また、これもよくあることですが、設定が良さそうに見えた台が、  
一日回してみると設定4くらいだった、なんてこともあります。

ホールで打てる時間には制約があり、ぶん回しても1日8000Gくらいしか回せないのですから、  
少しのミスも痛手になって返ってきます。  
そのダメージをなるべく避けるために、  
このハマリと、設定狙いミス、両方のリスクを避けて打つ必要があるのです。

そのためにはどうすればいいか？

**リスクを避け、期待値を追う、これをすれば良いのです。**

科学的というのは、

勘や気分頼ってなんとなく打つことではなく、計算をして理論建てて、その結果から打つ。  
＝再現性がある（理論に従えばもう一度同じことが再現できる）

ということを指します。

ボーダー理論はパチンコの考え方ですが、設定狙いというのは基本的にボーダー理論のパチスロ版です。

釘が開いててよく回る＝機械割が良い＝設定が良い

てことですよね。

後は理論値に近づけるべく試行回数を増やします。ハマリにも耐えてひたすらに。

正しいと思います。

FXや株式でいう、デイトレードです。

多少の含み損は許しながら一日の終わりで最終的なプラスを狙うわけです。  
一方でもっと短期間で取引する方法もあります。

スキャルピングと呼ばれている方法で、1回ごとの波を予想して打ち、利益を一度確定させて、勝ち負けを繰り返していくのです。

そのために必要な知識は設定狙いだけでは不十分です。

確率分布や、運の発散、効率的な損きりなどのもう一歩進んだ知識と知恵とルールが必要です。

これのパチスロ版を行う、その理論となります。

## 7-2 大当たりを3千円で狙う

ということは、よく見受けられるのですが、  
「前回500GでBIGを引き、200Gで捨てられている台はまだハマるかハマらないかわからない状態だ」  
ということなんですね。

基本としてはここを狙います。  
だけれどさらにもうひとひねり。  
この条件だけ狙っていても成果は低いはずです。自分はそうでした。

**「なぜハマリ抜けする台としない台があるんだろう？」**

と考えた結果、もう1要素必要だということが分かりました。

それはその台の勢い、いい波、と呼ばれているもの。  
えっ、オカルト？いいえ、運の発散です。

「ついている台はつぎ続け、ついていない台はつぎ続けない。」

**Aメソッドでも紹介している運の発散が良い台の、ハマリ抜けを狙う。**

これを行います。

## **7-3 ハマリ狙いと、ハマリ抜け狙い**



## 7-3-1 具体的なハマリ狙い ～どこで当たるか？～





# 7-4-1 リスクを避ける。損きり

＞FXデイトレードからの損きりの引用・改変

特に5000円(150回転)で当たるなどの

「予測をつけた打ち方で事前に予測した流れ通りに当たらず、はまりが深くなっていく場合は、『流れを見誤った』とミスを自覚して、早めにそこから撤退（損切り）できるかどうか大切です。」

**『流れを見誤った＝即損切り』というスタンスが損失を最小限に抑えるポイントです。**

設定狙いはFXや株の丸一日でのデイトレードです。  
ある程度の損失があってもこらえて上昇を待ちます。

一方で一撃離脱戦法は、さらに短い期間での超短期投資ととても似ています。  
1回ごとの大波を予想して打ち、利益を一度確定させて、勝ち負けを繰り返していくのです。

短期投資に欠かせないのは損をすると判断した時の損きり、です。  
この損きりという考え方がとても重要です。

話はそれますが、実はAT、ARTタイプのハイエナゾーン狙いはこの作業を自動的に行っているので勝ちやすいのです。  
Aタイプでは○Gまで回してヤメという部分を常にその場その場で自分で考えて行わなければいけません。  
これがAタイプの難しい所でもあります。

## 7-4-2 Aタイプでも完全ハイエナに 切り替える





## **7-5 大量獲得は心配しなくても100G ちょい回すだけで勝手に訪れる**

**7-6 「まだBIGが続くかも…？」と思って  
ずるずる回さないことも肝心です。**





Aメソッドでは「設定1～3ではない」と判断することができますが、設定456を見分けるのは本当に難しいです。

「設定6だ！」とは、設定8くらいを叩き出している場合にしか言い切れません。そして確率分布からわかるように理論上、設定6の中で約1/5の20%しか設定7,8を示すことはありません。

ですので、短期間で効率よく効果を上げるために、一撃離脱戦法をおすすめします。

さらにさらに、一撃離脱戦法を繰り返す内に設定7,8の台に巡りあうこともあります。

その時にその台の設定狙いを注意深くしていけば良いのです。

## 7-7 実践で使うには？

## **7-8 Aメソッドその2：一撃離脱戦法まとめ**

# 8 Aメソッドその3 SuperREG理論

REG確率だけを見て高設定を狙い打つ！  
究極の設定判別方法

# 8-1 はじめに

長らくAメソッドその1：Aメソッドでは

1. Regとぶどうの両方を見て、
2. それらが起こりうる確率を一つずつ計算し、
3. 確率から期待値を計算し、
4. 期待値がプラスの台をボーダー理論で打つ

ということを行ってきました。

もちろんこれで成果は上がるのですが、一つだけ問題がありました。

「ぶどう確率の算出」です。

Aメソッドの理論はもちろん有効なのですが、とても手間がかかりますし、リアルタイムにはなかなか使えない。という欠点がありました。

自分の場合は、

1. 事前にExcelとマクロを駆使して全台のぶどう確率を計算させ、
2. 30分毎に自動で全台の計算結果を更新させ、
3. それをホールから遠隔で閲覧し、
4. 全台の中から打つ台を絞り込む。

ということを行っていましたが、これ、

「同じ方法をみなさんが取るのには多大な苦勞がいるな。」

と考えてはいました。なんとかならないものかと。

## 8-2 BIGは死んでいるけど、REGだけずば抜けている台の期待値は？

とある日に、よく見かける、

「BIGは死んでいるけど、REGだけずば抜けている台」を発見しました。

「あれ？この台の期待値は？」とふと疑問に思いました。

どれくらいの確率で全設定でこのような状態になるんだろう？と。

そこで1つずつ計算をしていって発見してしまいました。

実はこのずば抜けたREG、

**今までに見てきたどの設定差よりも設定差があるんです！**

# 8-3 Aメソッドその3： SuperREG理論の誕生

このずば抜けているREGを、SuperREGと呼ぶことにしました。

**このSuperREG、例えば設定3（設定1ではないですよ！）と設定6での設定差が、ジャグラー機種と回転数によっては3倍以上あったりするんです！**

例えばぶどう確率だと約1.3～1.6倍、単純なREGの設定差だけでは2倍程度なので、これらのどんな設定差よりも大きいと言えるんです。

しかもこれを利用すれば、**実践でREGだけを見てリアルタイムに立ち回れることも可能になる！**

これを一つずつ丁寧に計算し、そして実践でも使いやすくする理論が誕生したのです。  
Aメソッド3段階の進化

AメソッドはこのSuperReg理論を組み込んで、さらに進化を遂げました。

**このAメソッドその3：SuperReg理論をメインに設定判別に使い、  
今までのAメソッドその1:Aメソッド、期待値理論を設定判別補助と強化する形で使う、**

**そしてそれらの隙間をAメソッドその2：一撃離脱戦法で補う。**

これらによってより高設定を、いや設定6を打つ可能性と、発見できる確率が高まりました。

Aメソッドその1:Aメソッドは理想的なREGを出している台をぶどうとあわせて期待値を出します。

そして理想よりも多いREGを出している台を、Aメソッドその3：SuperREG理論で発見するのです。

# 8-4 Aメソッドその2： 一撃離脱戦法との融合

さらに、設定6を打てそうにない時にでも、

設定4、設定5、または運の発散が良い台を狙うという

Aメソッドその2：一撃離脱戦法によって、隙間をカバーできるようになりました。

この3つのAメソッドを組み合わせることによって

1. Aメソッドその2：一撃離脱戦法で良い台の瞬間的な出玉を頂く
2. 繰り返すそのうちに設定6候補の台に辿り着く
3. Aメソッドその3：SuperREG理論にて設定6の設定判別及び打ち始め
4. Aメソッドその1：Aメソッドにて設定6の設定判別根拠を強化
5. Aメソッドその2：一撃離脱戦法を使って最適にヤメる

という立ち回りをすることが出来るようになりました。

これで

高設定だけれど運の発散が悪く、波の状態が良くない設定6を避けることや、  
低設定や中間設定の一時的な良い状態を食い散らかす

ことが出来るようになります。

もはや隙無しです。

ジャグラーだけで平均1000枚程度を**毎日数時間の実践**で稼ぐことが出来ます。



# 8-5 絵で見る実例。SuperREG理論

これから1000回転でのSuperRegの期待値をご紹介します。

別に特別なことをしているわけではありません。

確率論でただ起こりうる確率を計算し、  
統計学と確率分布からその設定を予測し、  
その結果得られる出玉を確率に掛けて、期待値として表現しただけです。

数学以外は使っていません。

分かりやすく絵で見ると、

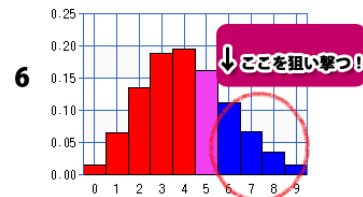
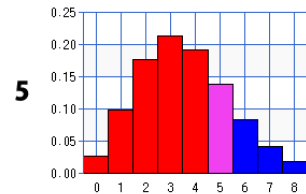
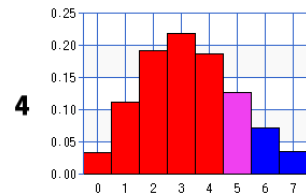
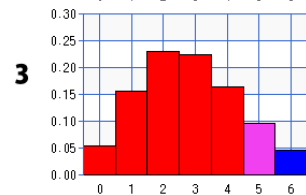
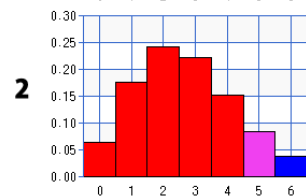
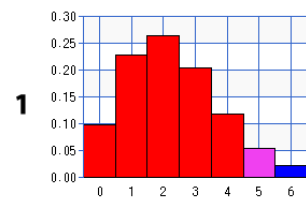
→マイジャグラー1000回転の時の、各設定が大当たりを出す確率分布一覧。  
横軸が大当たり回数です。

ジャグラー最強の設定判別方法 | SuperReg理論の完成--trans

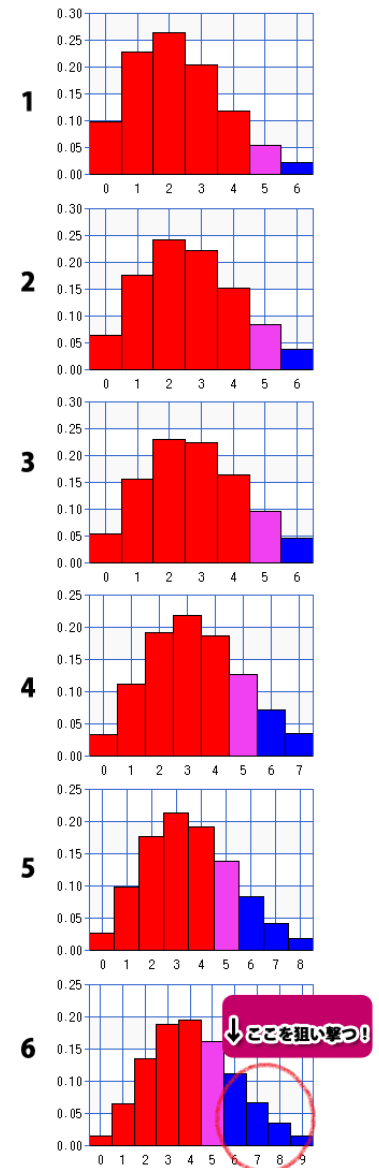
青い部分がSuperREG、  
1000回転時での設定6理論値5回よりも多くREGが当たっている部分です。

皆さんの経験でも分かるように、  
低設定でも設定6と同等か、SuperREGになる時もあるのですが、  
明らかに高設定の方が起こりやすいことが分かりますよね。

ではどれくらいの差があるのか？数字で出しましょう！



## 8-6 マイジャグラーに6確！！？



# 8-71000回転から設定を見分けられる!

そして、このSuperREGのもう一つ凄い所は、どの要素よりも設定差があるので、より少ない回転数からでも見分けることが出来るようになった、ということです。

具体的な設定差を上げます。

全て1500回転時の、マイジャグラー設定3と設定6の設定差

- ぶどう : 1.6倍の差
- REG : 2.2倍の差
- ぶどうとREGを合わせた差 : 3.5倍の差
- **SuperREG : 3.6倍の差**

これはたった1500回転時の設定差です。

ご覧のように、  
設定差はぶどうとREGを合わせた差より多いくらいの設定差がこのSuperREGにはあるのです。

もちろん、もっと回せばより差は広まっています。

**ホールの開店から2時間後には設定判別が出来てしまうという恐ろしい理論です。**

## 8-8 SuperREG期待値

## 8-9-1 ジャグラーEX,APEX

## 8-9-2 マイジャグラー

## 8-9-3 ジャグラーガールズ

## 8-9-4 ゴーゴージャグラー



## 8-9-5 HAPPYジャグラー

## 8-9-6 みんなのジャグラー

## 8-9-7 ファンキージャグラー

## **8-9-8 SUPERミラクルジャグラー**

## 8-9-9 パルサーSP

# 9 最後に

Aメソッドは進化し続ける

## 9-1 Aメソッドでの勝ち方のまとめ

## 9-2 相手は神のみぞ知る確率

確率に絶対という言葉は存在しません。相手は見えない確率であること。

100%！は存在しえない…

これはAメソッドに自信がないから言い訳として言っているのではありません。

正規分布のグラフを思い出してください。

どれほど無限回に繰り返しても、**2.5%は物凄くハマる**ことが見て取れます。

もちろん逆の物凄く当たる、ということもあるのですが、これは打つ方からしたらありがたいのですが。

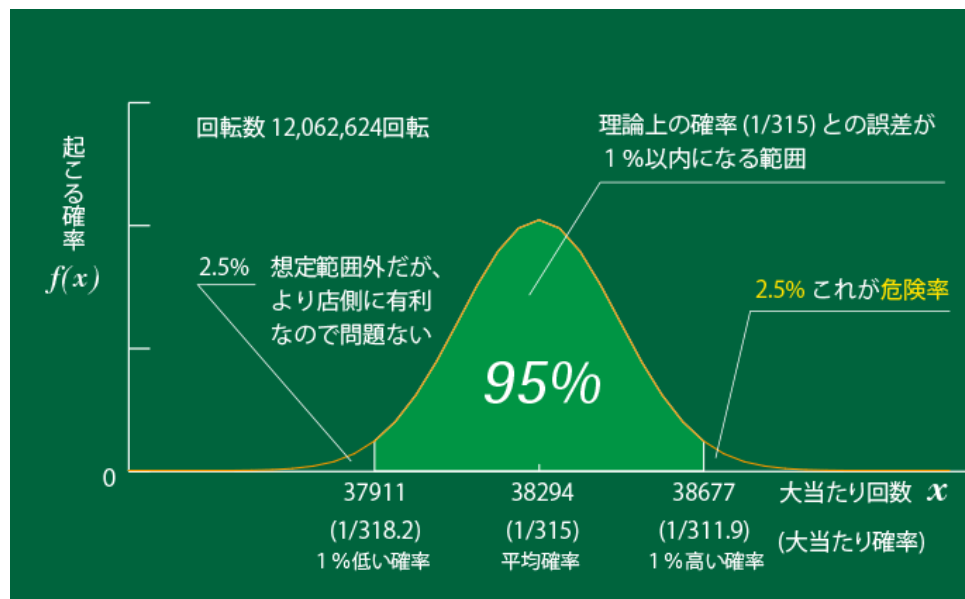
この物凄くハマる2.5%が存在している限り、絶対ということはありえないのです。

**それが100%は存在しえない**、ということです。

これはAタイプに限った話ではありません。

完全確率を使う全てのパチンコ・パチスロに共通していることです。

どうか覚えておいてください。





そしてAメソッドには、偏り、というとても定義化し辛い要素が欠けていることもあります。

運の分散、として紹介してはいますが、

これを事前に予測して計算し、狙い撃つ、というようなことはまだ出来ていません。

ただし、ピンポイントで偏りを読むことはできませんが、

**BIGで紹介したように、事前のヒキがとてもいい台は、そのままヒキが良い状態にある場合が多く、逆のヒキが弱い台は、回転させればさせるほど、運の分散によりヒキが悪くなっていく。**

ということは紹介したとおりです。

また、逆正弦定理という確率の理論があります。

詳しくはリンク先を参照していただきたいのですが、

これは一度プラス域（またはマイナス域）に移行した確率は、なかなか逆の方に移行しない、というものです。

おそらく確率の分散ともつながっている事柄なのでしょう。

我々はこれを逆手に取って打つしか無いのです。

設定差がいいところだけ見るのではなく、BIGもきちんと見てやって判断してくださいね。

逆正弦定理

<http://www.dwdem.com/math/lec/page23.html>

一度プラスに偏るとなかなかマイナスにならない(台が)

一度マイナスに偏るとなかなかプラスにならない(台が)

という確率の定理です。

これらの偏り、勢い等を一つにまとめて理論化し、紹介できれば、と現在考えています。

また、擬似的な天井や、大当たり直後の期待値、も今後追加予定です。ご期待下さい！

# サンプル版はここまでです。

ここからさらに詳しく設定毎のぶどうやREGの偏りを計算し、期待値として算出し、それを基に攻略する、といったことをお示しします。

さらにより身近に扱えるように、Ver2.5からは一撃離脱戦法と名付けた理論も追加しました。事前の調査も必要はなく、実践のその場でリアルタイムに使っていただける理論です。かつ、投資金額も最小で済み、得られる期待値も最大限にするという理論です。もちろん、決まりに従って打つだけで効果が得られるように構成しています。

この効果の高さに驚かれるかと思います。

[こちらから実践で使った結果が見られます。](#)

またVer3.0にてREGだけで一番設定差の強い判別が出来る、SuperREG理論を追加しました。

Aメソッドを使つての勝ち方に興味を持たれた方は、是非購入して続きをご覧ください。

**きつとあなたの財産になります。**

購入に少し戸惑いがあるかもしれませんが、1度でも設定6を掴めば1回で返すことが出来る投資額（メダル1250枚）になっています。

オカルトや根性論、曖昧な理屈で勝たせようとする今までの理論とはさよならをして、確率論で計算した結果、期待値を見てAタイプを打てるようになる助けになるメソッドです。

[AメソッドVer3.0購入ページはこちらです。](#)

**Aタイプを稼ぐための道具に。**

## 9-3 参考文献、Webサイト

- 完全独習 ベイズ統計学入門 ダイアモンド社 小島寛之 著
- 見えないものをさぐるーそれがベイズ ～ツールによる実践ベイズ統計～  
オーム社 フォワードネットワーク監修 藤田一弥 著
- 標準正規分布表  
[http://www.koka.ac.jp/morigiwa/sjs/standard\\_normal\\_distribution.htm](http://www.koka.ac.jp/morigiwa/sjs/standard_normal_distribution.htm)
- ジャグラーぶどう確率計算  
<http://www.matoten.fourleafclover.cherish.net/action.php?app=Tool&action=ToolAction&command=showJaguBudou>
- プロスペクト理論とは？ 損失回避のマーケティングへの応用  
<https://swingroot.com/prospect-theory>
- プロスペクト理論とは何か(C) 2014-2017 資本主義社会で生き残るために  
<http://www.avocado-fes-thought.com/psychology/prospect/what-is-prospect.html>
- 【運ゲーとは何か？】 確率は収束するが運は収束しない【前編：なぜ確率は収束するか】 (C)アタリマエ！  
<http://atarimae.biz/archives/1437>
- 高精度計算サイトke!san